

- Newton 1 Trägheitsgesetz
- Newton 2 Bewegungsgesetz
- Newton 3 Actio = Reaction (Wechselwirkungsgesetz)
- Newton 4 $R = F_1 + F_2 \dots$
- Newton 5 Verschiebungsaxiom

Einzelkraft [N]
 Linienkraft [N/m]
 Flächenkraft [N/mm²]
 Volumenkraft [N/mm³]

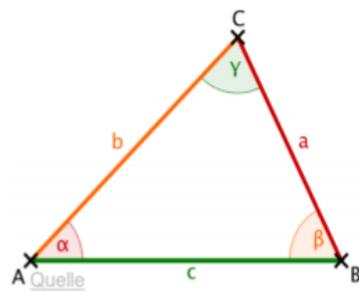
$$a = \sqrt{b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha}$$

$$b = \sqrt{a^2 + c^2 - 2ac \cos \beta}$$

$$c = \sqrt{a^2 + b^2 - 2ab \cos \gamma}$$

$$\frac{\sin \alpha}{a} = \frac{\sin \beta}{b} = \frac{\sin \gamma}{c}$$

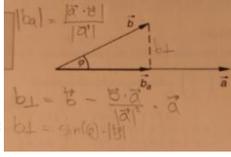
$$\frac{a}{b} = \frac{\sin \alpha}{\sin \beta} \quad \frac{a}{c} = \frac{\sin \alpha}{\sin \gamma} \quad \frac{b}{c} = \frac{\sin \beta}{\sin \gamma}$$



Das Skalarprodukt $\vec{a} \cdot \vec{b}$ zweier Vektoren \vec{a} und \vec{b} ist der wie folgt definierte Skalar:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$$

φ : Winkel zwischen den beiden Vektoren mit $0^\circ \leq \varphi \leq 180^\circ$



$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$$

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|}$$

$$\vec{R} = \begin{pmatrix} R_x \\ R_y \end{pmatrix} \rightarrow \begin{cases} F_x = R_x \vec{e}_x = R \cos(\varphi) \vec{e}_x \\ F_y = R_y \vec{e}_y = R \sin(\varphi) \vec{e}_y \end{cases}$$

$$\tan(\varphi) = \frac{R_y}{R_x}$$

$$F_{\text{Hang}} = F_G \cdot \sin(\alpha), F_{\text{Reib}} = F_G \cdot \cos(\alpha) \cdot \mu$$

$$\tan \varphi \leq \tan \rho = \mu_0$$

α	0	$\frac{\pi}{6}$	$\frac{\pi}{4}$	$\frac{\pi}{3}$	$\frac{\pi}{2}$	$\frac{2\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{4}$	$\frac{5\pi}{6}$	π	$\frac{7\pi}{6}$	$\frac{5\pi}{4}$	$\frac{4\pi}{3}$	$\frac{3\pi}{2}$	$\frac{5\pi}{3}$	$\frac{7\pi}{4}$	$\frac{11\pi}{6}$	2π
α°	0°	30°	45°	60°	90°	120°	135°	150°	180°	210°	225°	240°	270°	300°	315°	330°	360°
$\sin \alpha$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0
$\cos \alpha$	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0	$-\frac{1}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	-1	$-\frac{\sqrt{3}}{2}$	$-\frac{\sqrt{2}}{2}$	$-\frac{1}{2}$	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
$\text{tg } \alpha$	0	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	1	$\sqrt{3}$	-	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	0	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	1	$\sqrt{3}$	-	$-\sqrt{3}$	-1	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	0
$\text{ctg } \alpha$	-	$\sqrt{3}$	1	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	0	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	-1	$-\sqrt{3}$	-	$\sqrt{3}$	1	$\frac{1}{\sqrt{3}}$	0	$-\frac{1}{\sqrt{3}}$	-1	$-\sqrt{3}$	-

Symbol	Name	Ursprung	
Y	Yotta	ital. otto = acht	10 ²⁴
Z	Zetta	ital. sette = sieben	10 ²¹
E	Exa	gr. héx = sechs	10 ¹⁸
P	Peta	gr. petánynai = alles umfassen / gr. pénte = fünf	10 ¹⁵
T	Tera	gr. téras = Ungeheuer / gr. tetrákis = viermal	10 ¹²
G	Giga	gr. gígas = Riese	10 ⁹
M	Mega	gr. méga = groß	10 ⁶
k	Kilo	gr. chílioi = tausend	10 ³
h	Hekto	gr. hekatón = hundert	10 ²
da	Deka	gr. déka = zehn	10 ¹
-	-	-	10 ⁰
d	Dezi	lat. decimus = Zehnter	10 ⁻¹
c	Zenti	lat. centum = hundert	10 ⁻²
m	Milli	lat. mille = tausend	10 ⁻³
μ	Mikro	gr. mikrós = klein	10 ⁻⁶
n	Nano	gr. nános = Zwerg	10 ⁻⁹
p	Piko	span. pico = Spitze / ital. piccolo = klein	10 ⁻¹²
f	Femto	skand. femton/femten = fünfzehn	10 ⁻¹⁵
a	Atto	skand. arton/atten = achtzehn	10 ⁻¹⁸
z	Zepto	lat. septem = sieben	10 ⁻²¹
y	Yokto	lat. octo = acht	10 ⁻²⁴

Tab. 1-1 Größenarten und Einheiten (SI)

Physikalische Größe	Einheitenzeichen	Einheitenname
Länge	m	Meter
Zeit	s	Sekunde
Masse	kg	Kilogramm
Temperatur	K	Kelvin
Kraft	$N = \frac{kg \cdot m}{s^2}$	Newton
Druck, Spannung	$Pa = \frac{N}{m^2}$	Pascal
Energie	$J = Nm$	Joule
Leistung	$W = \frac{J}{s}$	Watt
Frequenz	$Hz = s^{-1}$	Hertz
Volumen	$l = 10^{-3} m^3$	Liter

$$\sin(2\varphi) = 2 \sin(\varphi) \cos(\varphi)$$

$$\sin^2(\varphi) = \frac{1}{2}(1 - \cos(2\varphi))$$

$$\cos(2\varphi) = \cos^2(\varphi) - \sin^2(\varphi)$$

$$\cos^2(\varphi) = \frac{1}{2}(1 + \cos(2\varphi))$$

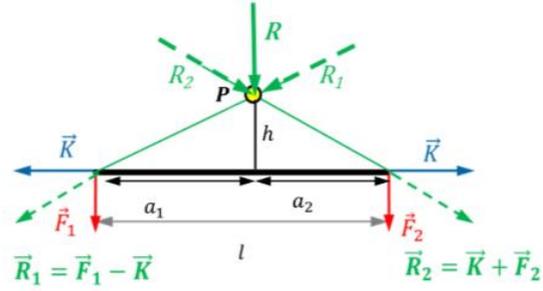
$$\sin^2(\varphi) + \cos^2(\varphi) = 1$$

$$\tan(\varphi) = \frac{\sin(\varphi)}{\cos(\varphi)} = \frac{1}{\cos(\varphi)}$$

$$s \rightarrow \varphi: \varphi = \frac{180^\circ}{\pi} s$$

$$\varphi \rightarrow s: s = \frac{\pi}{180^\circ} \varphi$$

- Analyse**
 - Kategorisieren des Problems (ebene / räumliche, zentrale / allgemeine Kräftegruppe)
 - Erkennen der Lagerung / eingeschränkte Bindungen
 - Identifizierung der bekannten und unbekannt Grössen (Statisch bestimmt oder unbestimmt?)
 - Koordinatensystem festlegen
- Freischnitt + Freikörper-Skizze**
 - Körper von Bindungen freischnitten und Bindung durch Reaktionskräfte ersetzen
 - Freikörper-Skizze mit **eingepprägten, Reaktions- und Schnittkräften** erstellen
- Aufstellen der Gleichgewichtsbedingungen**
 - Ebener Fall:
 - zentrale KG: 2 Gleichungen
 - allgemeine KG: 3 Gleichungen
 - Räumlicher Fall:
 - zentrale KG: 3 Gleichungen
 - allgemeine KG: 6 Gleichungen
- Auflösen des Gleichungssystems nach Unbekannten**
- Plausibilitätscheck**
 - Stimmen Kräfte in Betrag und Richtung mit Erwartung überein (vergleiche z.B. mit graphischer Lösung für zentrale KG)

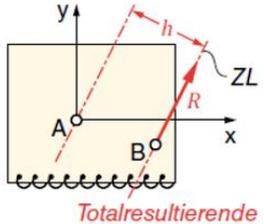
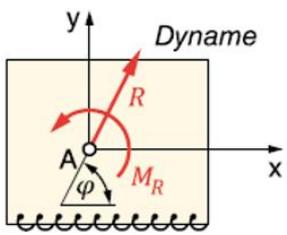


$$\frac{F_2 \cdot l}{R} = a_1$$

$$\frac{F_1 \cdot l}{R} = a_2$$

$$\vec{M}^{(0)} = \vec{r} \times \vec{F} = \begin{pmatrix} M_x^{(0)} \\ M_y^{(0)} \\ M_z^{(0)} \end{pmatrix}$$

Moment als Doppel Pfeil



$$h = \frac{M_R^{(A)}}{R}$$

$$x_s = \frac{\int x \cdot dG}{\int dG}$$

Schwerpunkt G_s
 $dG = m \cdot g$

$$x_s = \frac{\int x \cdot dm}{\int dm}$$

Massenschwerpunkt
 $dm = V \cdot \rho$

$$x_s = \frac{\int x \cdot dV}{\int dV}$$

Volumenschwerpunkt
 $dV = A \cdot h$

$$x_s = \frac{\int xq(x) dx}{\int q(x) dx}$$

Abstand Schwerpunkt x (Weg) [m]; q (Kraft) [N]

$$R_q = \int q(x) dx$$

Resultierende der Streckenlast q (Kraft) [N] (gegeben oder selber bilden)

- Resultierende geht nicht durch Bezugspunkt A**
 $\vec{R} \neq \vec{0}, M^{(A)} \neq 0$
- Resultierende geht durch Bezugspunkt A**
 $\vec{R} \neq \vec{0}, M^{(A)} = 0$
- Kräftepaar (unabhängig vom Bezugspunkt)**
 $\vec{R} = \vec{0}, M^{(A)} = M \neq 0$
- Gleichgewicht**
 $\vec{R} = \vec{0}, M^{(A)} = 0$

Schwerpunkt Linie bei bekannter Länge:

$$x_s = \frac{1}{l} \int x \, ds$$

$$y_s = \frac{1}{l} \int y \, ds$$

Schwerpunkt Linie bei unbekannter Länge:

$$x_s = \frac{\int x \, ds}{\int ds}$$

$$y_s = \frac{\int y \, ds}{\int ds}$$

Schwerpunkt Linie bei Teilstücken bekannter Länge:

$$x_s = \frac{\sum x_i l_i}{\sum l_i}$$

$$y_s = \frac{\sum y_i l_i}{\sum l_i}$$

$$\sin\left(\frac{d\varphi}{2}\right) \approx \frac{d\varphi}{2}, \quad \cos\left(\frac{d\varphi}{2}\right) \approx 1$$

Kleinwinkelnäherungen

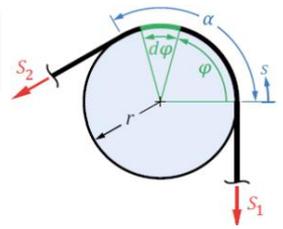
$$S_1 e^{-u_0 \alpha} \leq S_2 \leq S_1 e^{u_0 \alpha}$$

Euler Eytwein'sche Seilhaftung

$S_{1/2}$ = Kräfte im Seil, !! α in rad !!

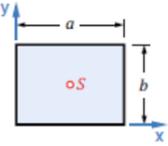
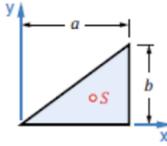
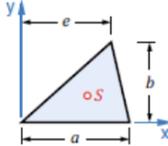
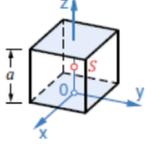
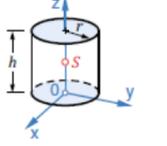
$$S_1 = \frac{S_2}{e^{\mu_0 \alpha}} = \frac{S_2}{(7.5)^n}$$

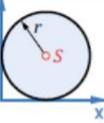
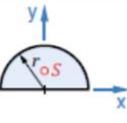
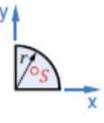
$\alpha = 2\pi n$, n = Umschlingungszahl
 $u = 0.3$ or $1/\pi$

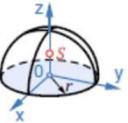
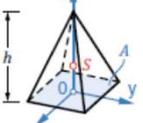
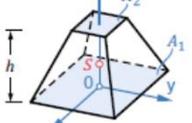


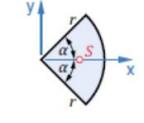
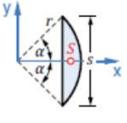
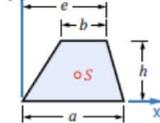
$S_2 < S_1 e^{-u_0 \alpha}$: Rutschen nach rechts
 $S_2 > S_1 e^{u_0 \alpha}$: Rutschen nach links

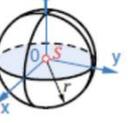
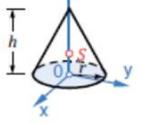
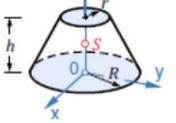
Bedingungen für Seil Rutschen

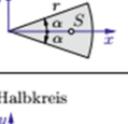
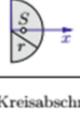
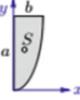
Viereck  $A = a \cdot b$ $x_S = \frac{a}{2}$ $y_S = \frac{b}{2}$	Rechtwinkliges Dreieck  $A = \frac{a \cdot b}{2}$ $x_S = \frac{2 \cdot a}{3}$ $y_S = \frac{b}{3}$	Allgemeines Dreieck  $A = \frac{a \cdot b}{2}$ $x_S = \frac{a + e}{3}$ $y_S = \frac{b}{3}$	Quader  $A = a^2$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = \frac{a}{2}$	Zylinder  $V = \pi \cdot r^2 \cdot h$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = \frac{h}{2}$
--	--	---	--	---

Kreis  $A = \frac{\pi \cdot d^2}{4}$ $x_S = r$ $y_S = r$	Halbkreis  $A = \frac{\pi \cdot r^2}{2}$ $x_S = 0$ $y_S = \frac{4 \cdot r}{3 \cdot \pi}$	Vierteilskreis  $A = \frac{\pi \cdot r^2}{4}$ $x_S = \frac{4 \cdot r}{3 \cdot \pi}$ $y_S = \frac{4 \cdot r}{3 \cdot \pi}$
---	--	---

Halbkugel  $V = \frac{2}{3} \cdot \pi \cdot r^3$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = \frac{3}{8} \cdot r$	Pyramide  $V = \frac{1}{3} \cdot A \cdot h$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = \frac{h}{4}$	Pyramidenstumpf  $V = \frac{\pi \cdot h}{12} \cdot (D^2 + D \cdot d + d^2)$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = \frac{h}{4} \cdot \frac{A_1 + 2 \cdot \sqrt{A_1 A_2} + 3 \cdot A_2}{A_1 + \sqrt{A_1 A_2} + A_2}$
---	--	--

Kreisausschnitt  $A = \alpha \cdot r^2$ $x_S = \frac{2 \cdot r \cdot \sin \alpha}{3 \cdot \alpha}$ $y_S = 0$	Kreisabschnitt  $A = \frac{r^2}{2} \cdot (2\alpha - \sin 2\alpha)$ $x_S = \frac{s^3}{12 \cdot A} = \frac{4}{3} \cdot \frac{r \cdot \sin^3 \alpha}{2\alpha - \sin 2\alpha}$ $y_S = 0$	Trapez  $A = \frac{h}{2} \cdot (a + b)$ $x_S = \frac{a^2 - b^2 + e \cdot (a + 2 \cdot b)}{3 \cdot (a + b)}$ $y_S = \frac{h}{3} \cdot \frac{a + 2b}{a + b}$
---	--	--

Kugel  $V = \frac{4}{3} \cdot \pi \cdot r^3$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = 0$	Kegel  $V = \frac{1}{3} \cdot \pi \cdot r^2 \cdot h$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = \frac{h}{4}$	Kegelstumpf  $V = \frac{\pi \cdot h}{12} \cdot (D^2 + D \cdot d + d^2)$ $x_S = 0, y_S = 0$ $z_S = \frac{h}{4} \cdot \frac{R^2 + 2 \cdot R \cdot r + 3 \cdot r^2}{R^2 + R \cdot r + r^2}$
---	---	--

Kreisausschnitt  $A = \alpha r^2$ $x_s = \frac{2}{3} r \frac{\sin \alpha}{\alpha}$
Halbkreis  $A = \frac{\pi}{2} r^2$ $x_s = \frac{4r}{3\pi}$
Kreisabschnitt  $A = \frac{1}{2} r^2 (2\alpha - \sin 2\alpha)$ $x_s = \frac{s^3}{12A} = \frac{4}{3} r \frac{\sin^3 \alpha}{2\alpha - \sin 2\alpha}$
quadratische Parabel  $A = \frac{2}{3} a b$ $x_s = \frac{3}{8} b$ $y_s = \frac{3}{5} a$

Bezeichnung	Symbol	Freiheitsgrade	Lagerreaktionen	f	r
verschiebliches Gelenklager, Loslager, Rollenlager				2	1
festes Gelenklager, Festlager				1	2
(feste) Einspannung				0	3
längs verschiebliche Einspannung (Schiebehülse)				1	2
quer verschiebliche Einspannung (Parallelführung)				1	2
freies Ende				3	0
Ebene Tragwerke				f + r = 3	

Bezeichnung	Skizze	Freiheitsgrade	Lagerreaktionen	f	r
Punktlager				5	1
Kugellager				3	3
Kippgelenklager				2	4
längsverschiebliches Achslager				4	2
festes Achslager				1	5
längsverschiebliches Lager				1	5
Einspannung				0	6
Räumliche Tragwerke				f + r = 6	

Ebene Tragwerke

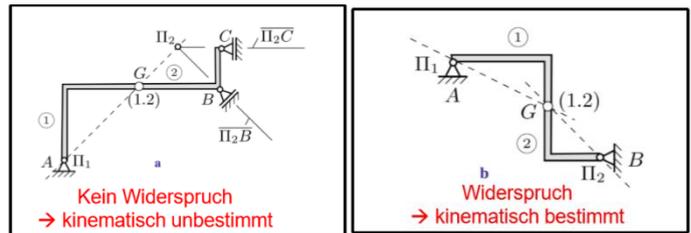
Bezeichnung	Symbol	Freiheitsgrade	Zwischenreaktionen	v	z
(Momenten-)Gelenk				1	2
Normalkraftgelenk				1	2
Querkraftgelenk				1	2
gerader Pendelstab				2	1
vollständige Verbindung				0	3
				f + v = 3	

Räumliche Tragwerke

Bezeichnung	Symbol	Freiheitsgrade	Zwischenreaktion	f	v
Momentengelenk				3	3
Biegemomentgelenk				2	4
Scharnier				1	5
				f + v = 6	

- Analyse: ebenes / räumliches, mehrteiliges / einteiliges Tragwerk, Lagertypen und Anzahl Reaktionskräfte, statisch bestimmt?
 - Freischneiden: an Lagern + Verbindungselementen
 - Freikörperskizze: Einzeichnen aller eingepprägten Kräfte, Lager- und Verbindungsreaktionen (Schnittkräfte/-momente)
- Gleichgewichtsbedingungen: für alle Teilkörper
- Ebene: $\sum F_x = 0$ $\sum F_y = 0$ $\sum M_z^{(A)} = 0$
- Räumlich: $\sum F_x = 0$ $\sum F_y = 0$ $\sum F_z = 0$ $\sum M_x^{(A)} = 0$ $\sum M_y^{(A)} = 0$ $\sum M_z^{(A)} = 0$
- Auflösen: Gleichungssystem nach Unbekannten auflösen

- Ebene Tragwerke $f > 0 \rightarrow$ unterbestimmt $f < 0 \rightarrow$ überbestimmt $f = 3 - r = 0$
- Räumliche Tragwerke $f = 6 - r = 0$
- Mehrteilige Tragwerke $f = 3n - (r + z) = 0$ (n Teilkörper, z Verbindungselemente)



Notwendige Bedingung

Wie wird f berechnet?

Ebenes Fachwerk: $f = 2k - (s + r) = 0$

Räumliches Fachwerk: $f = 3k - (s + r) = 0$

2 = Anzahl Gleichgewichtsbedingungen pro Knoten
k = Anzahl Knoten
s = Anzahl Stäbe
r = Anzahl Lagerreaktionen

Welche Bedingungen muss f erfüllen, dass ein Fachwerk die notwendigen Bedingungen erfüllt

Bedingung nicht erfüllt $f > 0$

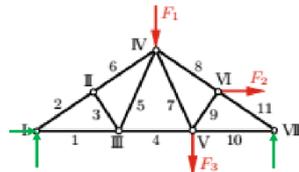
Bedingung erfüllt $f = 0$

Bedingung nicht erfüllt $f < 0$

Fachwerk statisch unterbestimmt und nicht standfest, unbrauchbar \rightarrow Bewegung möglich

Fachwerk statisch bestimmt und standfest

Fachwerk statisch unbestimmt aber standfest.



$$f = 2k - (s + r) = 0$$

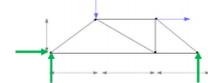
$$f = 14 - (11 + 3) = 0 \quad \checkmark$$

k = Anzahl Knoten
s = Anzahl Stäbe
r = Anzahl Lagerreaktionen

hinreichende Bedingung

Innerlich standfest (kinematisch bestimmt)

- Fachwerk von Auflagern freigeschnitten
- Knotenpunkte können gegenseitige Lage nicht ändern.
- Fachwerk verhält sich wie starrer Körper, unter Vernachlässigung der Stabverformung.



hinreichende Bedingung

Merke: Ein Fachwerk ist dann statisch bestimmt, wenn notwendige (Abzählkriterium) und hinreichende Bedingungen erfüllt sind.

Ein Fachwerk heisst statisch bestimmt, wenn die Lager- und Stabkräfte alleine aus den Gleichgewichtsbedingungen bestimmbar sind und die Gleichung $2k = s + r$ erfüllt.

Innerlich statisch bestimmt: $s = 2k - r$

Innerlich statisch unbestimmt: $s > 2k - r$

Verschiebbar, nicht tragfähig: $s < 2k - r$

Merke:
 > Ein Fachwerk, welches nach diesem Muster aufgebaut ist, heißt einfaches Fachwerk
 → $2k = s + r$.
 > Angeschlossene Stäbe dürfen nicht auf derselben Wirkungslinie liegen.

1. Bildungsgesetz hinreichende Bedingungen Alles Dreiecke!!!

Merke:
 > Stäbe dürfen nicht parallel zueinander sein.
 > Stäbe nicht zentral anordnen
 > Stäbe dürfen sich in keinem Punkt schneiden.

3. Bildungsgesetz
 beim Entfernen eines Stabes muss dieser durch einen neuen Stab ersetzt werden.

2. Bildungsgesetz

KNOTENPUNKTVERFAHREN – VORGEHENSWEISE

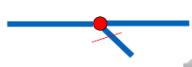
Vorbereitung:

1. Prüfen auf statische und kinematische Bestimmtheit, sofern dies in der Aufgabenstellung nicht vorausgesetzt ist → $f = 2k - (s + r) = 0$ oder $2k = s + r$
 2. Alle Stäbe, Knoten und Winkel durchnummerieren (Stäbe: arabisch, Knoten: römisch, Winkel: griechisch)
 3. Geeignetes x, y – Koordinatensystem wählen (falls keines vorgegeben ist)
 4. Nullstäbe bestimmen und eliminieren
 5. Lagerkräfte bestimmen (Freischneiden des Fachwerks)
 6. Winkel berechnen
- Eigentliches Knotenpunktverfahren:
7. Alle Knoten Freischneiden
 8. Stabkräfte einzeichnen (immer positiv angenommen als Zugkräfte → vom Knoten weg)
 9. Gleichgewichtsbedingung für jeden Knoten aufstellen und Stabkräfte bestimmen (Achtung: Aktio = Reaktion) → Starten mit einem Knoten mit maximal zwei (bzw. für räumliche Fachwerke drei) unbekanntem Stabkräften
 10. Zusammenfassen aller Stabkräfte in einer Stabkrafttabelle

NULL ODER BLINDSTÄBE

Merke:
 Null oder Blindstäbe dienen der Aussteifung eines Fachwerkes. Sie übertragen keine Kräfte → bei Berechnung des idealen Fachwerkes nicht beachtet. Sobald ein Nullstab ermittelt wurde, wird dieser aus dem Fachwerk entfernt und nicht weiter berücksichtigt.

→ Zur Erkennung von Nullstäben helfen folgende Regeln:

<p>Regel 1 Sind an einem unbelasteten Knoten zwei Stäbe angeschlossen, die nicht in gleicher Richtung liegen, so sind beide Stäbe sind Nullstäbe.</p> 	<p>Regel 2 An einem belasteten Knoten sind nur zwei Stäbe angeschlossen und die äußere resultierende Kraft greift in Richtung des einen Stabes an, so ist der andere Stab ein Nullstab.</p> 	<p>Regel 3 An einem unbelasteten Knoten sind drei Stäbe angeschlossen, von denen zwei in gleicher Richtung liegen, so ist der dritte Stab ein Nullstab.</p> 
---	--	--

Zentrale Fachhochschule

Zusammenfassung der Stabkräfte

Stab	S ₁	S ₂	S ₃	S ₄	S ₅	S ₆	S ₇
Kraft [kN]	-26.1	33.3	16.7	-18.6	-6.7	-8.4	-18.7

Merke:
 > Stäbe mit negativem Vorzeichen auf Druck belastet.
 > Druckstäbe müssen in der Festigkeitsanalyse zusätzlich auf Knickung untersucht werden.

Knotenpunktverfahren



- > Jeder Knoten separat betrachtet
- > Nur Kräftegleichgewicht $\sum F_{ix}$, $\sum F_{iy}$
- > Kein Momentengleichgewicht möglich
- > Sehr aufwendig

Ritterschnitt



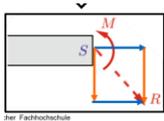
- > Fachwerk in zwei Teile geteilt
- > Freigeschnittene Stabkräfte mittels Kräftegleichgewicht und Momentengleichgewicht bestimmt.
- > Schnelle Durchführung
- > Eignet sich, wenn nur nach gewissen Stabkräften gefragt wird.

Eigentliches Rittersches Schnittverfahren

3. Zerlegen des Fachwerks durch einen gedachten Schnitt in zwei Teile.
Anforderung an Schnitt:
 → Stab mit der zu **untersuchenden Stabkraft muss** enthalten sein
 → Durch maximal 3 Stäbe, die nicht alle zum selben Knoten gehören dürfen
 → Durch einen Stab und ein Gelenk
4. Anwenden der drei Gleichgewichtsbedingungen auf einen der beiden Teilkörper → gesuchte Stabkräfte berechnen.
Merke: Möglichst Momentengleichungen um die Knoten von je zwei Stabkräften verwenden → Stabkräfte gehen nicht in die entsprechenden Momentengleichungen ein, und wir erhalten damit jeweils eine Gleichung für eine Stabkraft.

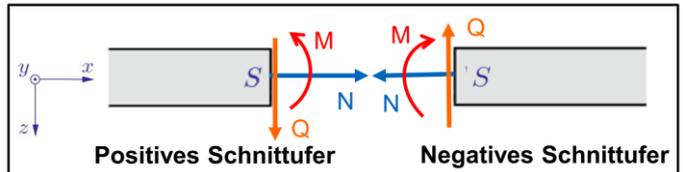
Ritterschnitt Verfahren selbes Vorgehen wie bei Knotenpunkt Verfahren

Schnittkräfte



Die Resultierende R wird in ihre Komponenten **N (normal zur Schnittebene)** und **Q (in der Schnittebene)** zerlegt.

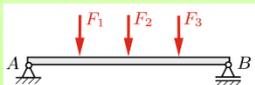
Merke: Normalkraft N, Querkraft Q und Biegemoment M nennt man Schnittgrößen.



1. Festlegung des Koordinatensystems, sofern dies nicht bereits vorgegeben ist.
2. Bestimmung der Auflagerreaktionen am gesamten Balken. Hier erfolgt die Betrachtung am **freigeschnittenen** Balken unter Berücksichtigung aller von außen wirkenden Kräfte.
3. Zerlegung (Schnitte) des Balkens in Bereiche, in denen ein **Belastungswechsel (Unstetigkeiten)** durch äußere Kräfte und Momente auftritt. Belastungswechsel können durch statische oder geometrische Unstetigkeiten hervorgerufen werden.

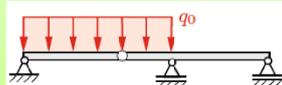
Statische Unstetigkeiten

- Einzellasten
- Knicke in Streckenlasten



Geometrische Unstetigkeit

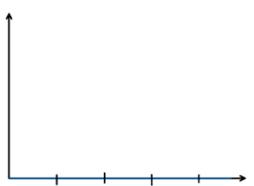
- Knicke der Balkenachse
- Verbindungselemente



4. Einzeichnen aller Schnittgrößen am positiven (linken) und/oder negativen (rechten) Schnittufer.
5. Schnittbereiche bestimmen → Laufvariable x einführen.
6. Aufstellen der Gleichgewichtsbedingungen für den jeweiligen Teilbalken. Hierzu stehen in der Ebene die horizontale und vertikale Gleichgewichtsbedingung, sowie die Momentengleichgewichtsbedingung zur Verfügung.
7. Bestimmung der Schnittgrößen aus den Gleichgewichtsbedingungen.
8. Zur Visualisierung folgt eine Übertragung der Normalkraft, Querkraft und des Biegemoments in ein Diagramm, um die Lage der höchst beanspruchten Querschnitte zu ermitteln.

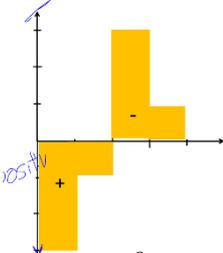
Achtung: Bei der Bestimmung der Lagerkräfte sowie der folgenden Gleichgewichtsbedingungen für die Schnittgrößen werden die folgenden Konventionen verwendet:
 → Horizontale Kräfte nach rechts: +
 → Vertikale Kräfte nach oben: +
 → Momente im Gegenuhrzeigersinn: +

Normalkraftverlauf



N = 0 für alle Bereiche

Querkraftverlauf

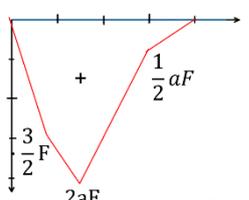


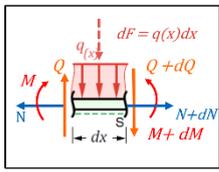
Gleichgewichtsmethode

$$\begin{aligned}
 0 \leq x_1 \leq a: & \quad Q = \frac{3}{2}F \\
 a \leq x_1 \leq 2a: & \quad Q = \frac{1}{2}F \\
 a \leq x_2 \leq 2a: & \quad Q = -\frac{3}{2}F \\
 0 \leq x_2 \leq a: & \quad Q = -\frac{1}{2}F
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{Zur} \\
 0 \leq x_1 \leq a: & \quad M = x_1 \cdot \frac{3}{2}F \\
 \text{für } x_1 = 0: & \quad M = 0 \\
 \text{für } x_1 = a: & \quad M = a \cdot \left(\frac{3}{2}F\right) \\
 a \leq x_1 \leq 2a: & \quad M = \left(a + \frac{1}{2}x_1\right)F \\
 \text{für } x = 2a: & \quad M = 2aF \\
 a \leq x_2 \leq 2a: & \quad M = F\left(\frac{3}{2}x_2 - a\right) \\
 \text{für } x_2 = a: & \quad M = \frac{1}{2}aF \\
 0 \leq x_2 \leq a: & \quad M = \frac{1}{2}x_2^2 F \\
 \text{für } x_2 = 0: & \quad M = 0
 \end{aligned}$$

Biegemomentverlauf





Gleichgewichtsbedingungen:

$$Q - q dx - (Q + dQ) = 0$$

$$-q dx - dQ = 0$$

$$-q = \frac{dQ}{dx} = Q'$$

$$S: -M - dxQ + \frac{dx}{2} q dx + M + dM = 0$$

$$-dxQ + \frac{1}{2} q dx dx + dM = 0$$

$$\frac{dM}{dx} = M' = Q$$

$$-n = \frac{dN}{dx} = N'$$

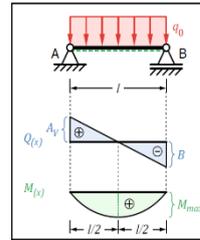
$$\frac{d^2 M}{dx^2} = M'' = Q' = -q$$

Merke:
Der Streckenlastverlauf $q(x)$ beschreibt die Steigung des Querkraftverlaufes $Q(x)$.

Merke:
Der Querkraftverlauf $Q(x)$ beschreibt die Steigung des Momentenverlaufes $M(x)$.

Merke:
Der Streckenlastverlauf $q(x)$ beschreibt die Krümmung des Momentenverlaufes $M(x)$.

«klein von höherer Ordnung» → kann vernachlässigt werden



Schnittgrößenverläufe für dieses Beispiel:
 $Q(x) = q_0 \left(\frac{l}{2} - x \right)$ $M(x) = q_0 \left(\frac{l}{2} x - \frac{x^2}{2} \right)$

Ort des maximalen Biegemoments:

$$Q(x) = 0$$

$$q_0 \left(\frac{l}{2} - x \right) = 0 \Rightarrow x_{max} = \frac{l}{2}$$

Merke:
Das Extremum von $M(x)$ (Maximum oder Minimum) tritt an der Nullstelle von $Q(x)$ auf.

Größe des maximalen Biegemoments bei x_{max} :

Einsetzen von x_{max} in die Gleichung des Biegemoments:

$$M(x_{max}) = q_0 \left(\frac{l}{2} \cdot \frac{l}{2} - \frac{l^2}{4} \cdot \frac{1}{2} \right) = \frac{1}{8} q_0 l^2$$

Merke:
Das maximale Biegemoment kann auch an einem Balkenende oder an einem Bereichsende auftreten.

Tab. 9-1 Zusammenhang zwischen Belastung und Schnittgrößen an geraden Balken

Belastung	Symbol	Querkraft	Biegemoment
Einzelkraft			
Einzelmoment (Kräftepaar)		stetig kein Einfluss	
Streckenlast $q(x) = 0$		konstant	linear
Streckenlast $q(x) = \text{konstant}$		linear	quadratisch
Querkraftgelenk mit $q(x) = 0$		Nullstelle	konstant
Querkraftgelenk mit $q(x) = \text{konstant}$		Nullstelle, linear	quadratisch

Tab. 9-1 Fortsetzung

Belastung	Symbol	Querkraft	Biegemoment
Streckenlast $q(x) = \text{linear}$		quadratisch	kubisch
Streckenlast $q(x)$ mit Sprung		Knick	stetig kein Einfluss
Drehgelenk mit Einzelkraft		Sprung	Nullstelle, Knick
Drehgelenk mit $q(x) = 0$		konstant	Nullstelle, linear
Drehgelenk mit $q(x) = \text{konstant}$		linear	Nullstelle, quadratisch

Gleichungen für die Schnittgrößen des Balkens

$$Q = - \int q dx + C_1$$

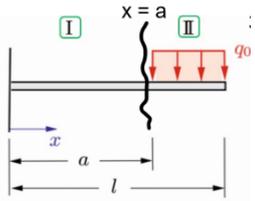
$$M = \int Q dx + C_2$$

Was sind die Vorteile der Integralmethoden?
Merke: Es erfordert keine Berechnung der Lagerkräfte!!!

Merke:
Die zwei Integrationskonstanten C_1 und C_2 können aus zwei Randbedingungen bestimmt werden.
Als Randbedingungen werden die Zusammenhänge zwischen äußeren Belastungen und den Schnittgrößen an den Rändern eines Tragwerks bezeichnet.

$$Q_I(a) = Q_{II}(a)$$

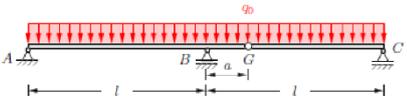
$$M_I(a) = M_{II}(a)$$



Übergangsbedingungen

Fall	Bezeichnung	Symbol	N	Q	M
1.	Festlager				= 0
2.	Loslager		= 0		= 0
3.	Einspannung				
4.	Parallelführung			= 0	
5.	Schiebehülse		= 0		

Konstanten bestimmen durch Randbedingungen
 $M(0) = 0$ $M(l) = 0$
 $M(0) = -\frac{1}{2} q_0 \cdot 0 + C_1 \cdot 0 + C_2 = 0 \Rightarrow C_2 = 0$
 $M(l) = -\frac{1}{2} q_0 \cdot l^2 + C_1 l + 0 = 0 \Rightarrow C_1 = \frac{1}{2} q_0 l^2$
 $C_1 = \frac{1}{2} q_0 l^2$
 $M(x) = -\frac{1}{2} q_0 x^2 + \frac{1}{2} q_0 l x \Rightarrow \frac{1}{2} q_0 x (l - x)$
 $Q(x) = -q_0 x + \frac{1}{2} q_0 l \Rightarrow q_0 \left(\frac{l}{2} - x \right)$



Bei Integral Methode muss in Felder/Bereich unterteilt werden. Vor und nach einer Kraft. (Feld 1: $0 \leq x \leq a$, Feld 2: $a \leq x \leq b$, Feld 3: $b \leq x \leq l$)

1. Integrationskonstanten per Bereich definieren (Streckenlasten integrieren (zB oben q_0 ohne !L!))
2. Integralmethode anwenden pro Bereich;
3. Rand Bedingungen (RB) und Übergangs Bedingungen (ÜB) aus Tabelle. (Meist M an stelle (RB) = 0) Neben Bedingungen nicht vergessen falls vorhanden
4. Integrationskonstanten Berechnen (C_1, C_2 , etc.) (durch einsetzen der RB und ÜB)
5. Integrationskonstanten in Schnittgrößen einsetzen
6. Schnittgrößenverlauf einzeichnen (Tabelle) !!INFOS!! Gelenke müssen nicht in Felder unterteilt werden!

Bezeichnung	Symbol	Normalkraft	Querkraft	Biegemoment
freies Ende		$N = 0$	$Q = 0$	$M = 0$
gelenkiges Loslager		$N \neq 0$	$Q \neq 0$	$M = 0$
gelenkiges Festlager		$N \neq 0$	$Q \neq 0$	$M \neq 0$
Parallelführung		$N \neq 0$	$Q = 0$	$M \neq 0$
Schlebehülse		$N = 0$	$Q \neq 0$	$M \neq 0$
feste Einspannung		$N \neq 0$	$Q \neq 0$	$M \neq 0$

Bezeichnung	Symbol	Normalkraft	Querkraft	Biegemoment
Drehgelenk		$N^I = N^{II}$	$Q^I = Q^{II}$	$M = 0$
Querkraftgelenk		$N^I = N^{II}$	$Q = 0$	$M^I = M^{II}$
Normalkraftgelenk		$N = 0$	$Q^I = Q^{II}$	$M^I = M^{II}$
Rahmenecke		$N^I = -Q^{II}$	$Q^I = N^{II}$	$M^I = M^{II}$

Bezeichnung	Symbol	Freiheitsgrad f	Bindungen (Wertigkeit) r	Lagereaktionen
keine Bindung		3	0	
Dreh-Schiebe-Gelenk		2	1	
Pendelstab		2	1	
Schiebegelenk		2	1	
Drehgelenk (Momentengelenk)		1	2	
Querkraftgelenk		1	2	
Normalkraftgelenk		1	2	
vollständige Bindung		0	3	

Bezeichnung	Symbol	Normalkraft	Querkraft	Biegemoment
Einzelkraft (Querrichtung)		keine Änderung	$Q^{II} = Q^I - F$ Sprung	$M^{II} = M^I$ Knick
Einzelkraft (Normalrichtung)		$N^I - N = N^{II}$ Sprung	keine Änderung	keine Änderung
Einzelmoment		keine Änderung	$Q^{II} = Q^I$	$M^{II} = M^I - M$ Sprung
Streckenlast		keine Änderung	$Q^{II} = Q^I$ Knick	$M^{II} = M^I$