

Zusammenfassung Analysis 1

3. Januar 2023; rev. 11. Januar 2023

Linda Riesen (rieselin)

Inhaltsverzeichnis

1	Konzepte der Differential- und Integralrechnung	1
2	Folgen und Reihen	3
3	Erweiterung der Differentialrechnung	5
4	Ungleichungen	6

1 Konzepte der Differential- und Integralrechnung

1.1 Integralrechnung

1.1.1 Integrieren von Flächen

Nullstellen bestimmen: => Fläche oberhalb x Achse, + Fläche evtl unterhalb x Achse...

1.2 Integrationsregeln

1.2.1 Substitution

1.3 Zeichnen des Graphen

1.3.1 Transformationen

- $y = f(x) \rightarrow y = f(ax)$: Streckung des Graphen um Faktor $\frac{1}{a}$ in x Richtung

1. Äußere Funktion bestimmen
 $\int (3x+2)^2 dx \rightarrow x \rightarrow x^2$

2. Äußere Funktion aufleiten
 $\int \frac{1}{3} (3x+2)^3 dx$

3. Innere Funktion:
- x mit t ersetzen
 $u = 3t + 2$
- Ableiten
 $u' = 3 = \frac{du}{dx}$
- nach dx umformen
 $dx = \frac{du}{3}$
- Falls mit Grenzen (Integral) dann Grenzen anpassen
 \rightarrow wäre hier $3t+2$ bei beiden Grenzen ausrechnen
- Einsetzen
 $\int \frac{1}{3} (3x+2)^3 \cdot \left(\frac{1}{3}\right) du$ vorzeichen von $\frac{du}{3}$

Abbildung 1: Substitution Anleitung

- $y = f(x) \rightarrow y = f(x+b)$: Verschiebung des Graphen um $|b|$ in x Richtung
- $y = f(x) \rightarrow y = cf(x)$: Streckung des Graphen um Faktor c in y Richtung
- $y = f(x) \rightarrow y = f(x) + d$: Verschiebung des Graphen um d Einheiten in y Richtung

1.3.2 Graphen von Polynomen

- Hat so viele Nullstellen wie Grad des Polynoms (Fundamentalsatz der Algebra)
- bei faktorisiertem angeben, noch Vorfaktor beachten => Falls Punkt gegeben kann dieser berechnet werden
- für jede Nullstelle:

- Einfach: Schneidend
- Doppelt: Berührend
- Dreifach: Wie x^3
- für Asymptoten: anlehnend

$$6x^4 - x^3 + 2x^2 - 3 = f(x) \quad f(2) = ? = 93$$

	$6x^4$	$-x^3$	$+2x^2$	$+0x$	-3
	↓	↓	↓	↓	↓
$x = 2$	6	-1	2	0	-3
	↙	↙	↙	↙	↙
	6	12	22	48	96
		↙	↙	↙	↙
		6	11	24	48
			↙	↙	↙
			6	9	93

Abbildung 4: Horner Schema (Rest würde als + 0 / (x-5) angefügt werden)

1.3.3 Injektiv, Surjektiv, Bijektiv

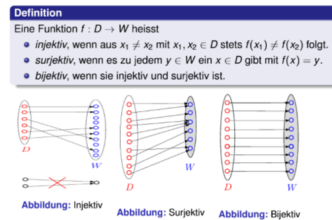


Abbildung 2: Injektiv, Surjektiv, Bijektiv

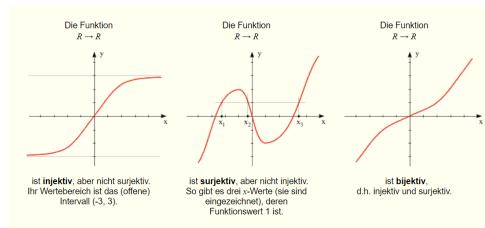


Abbildung 3: Injektiv, Surjektiv, Bijektiv Graph Beispiele

1.3.4 Horner-Schema

Um nach Nullstellen aufzulösen: Nullstelle einsetzen und das Resultat (ohne Null am Ende) mit Grad -1 auffüllen = Lösung der Polynom Division...

1.3.5 Polynomdivision

$$\begin{array}{r}
 -6x^5 - 4x^4 + 5x^3 + x^2 + 6x - 4 : (-2x^3 - x + 1) = 3x^2 + 2x - 4 \\
 +6x^5 + 5x^3 - 5x^2 \\
 \hline
 -4x^4 + 8x^3 - 2x^2 + 6x - 4 \\
 (+4x^4 + 2x^2 - 2x) \\
 \hline
 8x^3 + 4x - 4 \\
 -8x^3 + 4 \\
 \hline
 0
 \end{array}$$

Abbildung 5: Polynomdivision

1.4 Begriff des Polynoms, Eigenschaften von Polynomen

1.5 Ableitung (Tangente, Kurvendiskussion)

1.6 Stammfunktion und Hauptsatz

2 Folgen und Reihen

2.1 Begriff der Folge (direkt, rekursiv, arithmetisch, geometrisch)

2.2 Grenzwertbegriff (Monotonie, Beschränktheit, Rechenregeln, Limes einer Funktion)

2.2.1 Beschränktheit

- nach oben beschränkt: falls es eine reelle Zahl M gibt so dass $a_n \leq M$ für alle n in \mathbb{N}
- nach unten beschränkt: falls es eine reelle Zahl M gibt so dass: $a_n \geq M$ für alle n in \mathbb{N}
- Dabei gilt a_n konvergent $\Rightarrow a_n$ beschränkt aber nicht umgekehrt
- M (Grenze) muss nicht optimal gewählt werden
- **Monotoneikriterium** Monoton wachsend und nach oben beschränkt ist konvergent | Monoton fallend und nach unten beschränkt ist konvergent (gilt auch bei abgeleitet für Umgebungsbereich).

2.2.2 Monotonie

- monoton wachsend: $a_{n+1} \geq a_n$
- monoton fallend: $a_{n+1} \leq a_n$

Beweis:

- $a_{n+1} - a_n \geq 0 \Rightarrow$ monoton wachsend (bzw. umgekehrt fallend)

- $\frac{a_{n+1}}{a_n} \geq 1$ und $a_n \geq 0$ dann monoton wachsend

2.3 Reihen (Summenzeichen, arithmetisch, geometrisch)

2.3.1 Eigenschaften Summenzeichen

- Homogenität:

$$\sum_{i=1}^n \lambda \cdot a_i = \lambda \cdot \sum_{i=1}^n a_i$$

- Additivität:

$$\sum_{i=1}^n (a_i \pm b_i) = \sum_{i=1}^n a_i \pm \sum_{i=1}^n b_i$$

- Konstanter Summand:

$$\sum_{i=1}^n a = n \cdot a$$

- Teleskopsumme:

$$\sum_{i=1}^n (a_{i+1} - a_i) = a_{n+1} - a_1$$

- Indexverschiebung (Substitution):

$$\sum_{i=m}^n a_i = \sum_{i=m+k}^{n+k} a_{j-k}$$

2.3.2 Spezielle Reihen

- kleiner Gauss:

$$\sum_{i=1}^n i = \frac{n(n+1)}{2}$$

•

$$\sum_{i=1}^n i^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6}$$

•

$$\sum_{i=1}^n i^3 = \frac{n^2(n+1)^2}{4}$$

- Bernoulli Ungleichung: $(1+x)^n \geq 1+nx$

2.3.3 Berechnung von Grenzwerten

Grenzwert mit gegebenen Grenzen:

- $\lim_{x \rightarrow 5} \frac{n+1}{x-1} \Rightarrow$ Grenzwert direkt bei x Einsetzen
- Damit Grenzwert existiert muss stetig sein (bei von Fallunterscheidung der gleiche Wert)

Grenzwert Berechnen Tricks

- " $\frac{\infty}{\infty}$ " Trick: Erweitern mit $\frac{1}{n^k}$ (k: grösster Exponent)

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{2n^6 - n^3}{7n^6 + n^5 - 3} \cdot \frac{\frac{1}{n^6}}{\frac{1}{n^6}} = \frac{2}{7}$$
- " $\frac{\infty}{\infty}$ " Trick: Erweitern mit $\frac{1}{a^k}$ (a: grösste Basis, k: kleinster Exponent)

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{7^{n-1} + 2^{n+1}}{7^n + 5} \cdot \frac{\frac{1}{7^{n-1}}}{\frac{1}{7^{n-1}}} = \frac{1}{7}$$
- " $\infty - \infty$ " Trick: Erweitern mit $\sqrt{\dots} + \sqrt{\dots}$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} (\sqrt{n^2 + n} - \sqrt{n^2 + 1}) = 1/2$$
- Kettenfunktionen: Trick Stetigkeit von f(x) ausnützen \Rightarrow zuerst $\lim_{n \rightarrow \infty} a_n$ berechnen, danach f(x) (ohne nochmals lim) anwenden.
- e-like...: Trick: umformen zu $((1 + \frac{1}{x})^x)^a \Rightarrow e^a$

2.3.4 Stetigkeit

- Stetig wenn keine Sprünge (ungenau definition)

- Stetig an Stelle x_0 falls Grenzwert $\lim_{x \rightarrow x_0} f(x)$ existiert und $= f(x_0)$
- Stetig alls sie in jedem Punkt x_0 in D ihres Definitionsbereichs stetig ist.

Die folgenden elementaren Funktionen sind stetig:

- Polynome $y = a_n x^n + \dots + a_0$ sind stetig.
- Gebrochenrationale Funktionen $y = \frac{p(x)}{q(x)}$ sind stetig.
- Exponentialfunktionen $y = a^x$ sind stetig.
- Logarithmusfunktionen $y = \log_a(x)$ sind stetig.
- Trigonometrischen Funktionen $y = \sin(x)$, $y = \cos(x)$, $y = \tan(x)$ sind stetig

Rechnen mit stetigen Funktionen: Seien f(x) und g(x) in der Stelle x_0 stetig. Dann gilt:

- Die Funktion $\lambda f(x) + \mu g(x)$ ist in x_0 stetig.
- Die Funktion $f(x) \cdot g(x)$ ist in x_0 stetig.
- Die Funktion $\frac{f(x)}{g(x)}$ ist in x_0 stetig, falls $g(x_0) \neq 0$.
- Falls f(x) an der Stelle $g(x_0)$ stetig ist, dann ist auch die Verknüpfung $(f \circ g)(x)$ an der Stelle x_0 stetig.

2.3.5 Differenzierbarkeit

Damit eine Funktion f an der Stelle x_0 differenzierbar ist, muss der Grenzwert $f'(x_0)$ existieren. Das bedeutet insbesondere, dass die linksseitige Ableitung = der rechtsseitigen Ableitung sein muss. $\lim_{h \uparrow 0}$ or $\lim_{h \downarrow 0}$ Differenzierbar \Rightarrow Stetig!
aber Stetig \neq Differenzierbar!

3 Erweiterung der Differentialrechnung

3.1 Ableitung elementarer Funktionen

3.2 Ableitungsregeln

3.3 Kurvendiskussion

- Monotonieverhalten (monoton wachsend / fallende Bereiche bestimmen)
- Krümmungsverhalten / Minima / Maxima etc überprüfen
- Kritische Punkte: hinreichende Bedingung nicht erfüllt
 1. Keine Aussage!
 2. Leite $f(x)$ so lange ab bis die n -te Ableitung an Stelle $\neq 0$ ist. Dann gilt:
 3. Wenn n gerade ist, hat $f(x)$ an der Stelle x_0 ein relatives Extremum, und zwar ein relatives Maximum im Fall $f^{(n)}(x_0) < 0$ und ein relatives Minimum im Fall $f^{(n)}(x_0) > 0$
 4. Wenn n ungerade ist, hat $f(x)$ an der Stelle x_0 einen Wendepunkt (und damit einen Sattelpunkt).

3.3.1 Differentialrechnung

- Überall differenzierbar: Einheitliche Tangente (Ableitung 0 setzen) und dh: Grenzwerte müssen denselben Wert ergeben
- Zwei Funktionskurven berühren sich (aww): bedeutet dass sie an einer Stelle x_0 den gleichen Funktionswert und die gleiche Ableitung haben
- Tangente bestimmen (**Linearisierung**): $f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0)$

3.4 Extremwertaufgaben

1. Gleichung aufstellen

2. Ableiten

3. Kandidaten für Min/Max finden

4. Begründen durch 2. Ableitung / Graph

3.5 Newton-Verfahren (Approximation einer Nullstelle)

4 Ungleichungen

No flipping

- $\log_a()$ [mit $a > 1$] (oder andere monoton wachsende Funktion)
- Addition / Subtraktion
- Mult. mit Positiver Zahl
- Divi. durch Positive Zahl

Flipping needed

- $\log_a()$ [mit $0 < a < 1$] (oder andere monoton fallende Funktion)
- Mult. mit Negativer Zahl
- Divi. durch Negative Zahl