

Vektorraum

Vektormenge $B \subset \mathbb{R}^n$ ist Basis von \mathbb{R}^n

- B enthält genau n Vektoren
- Vektoren von B linear unabhängig

$\text{rg}(B) = n$
 $\det(B) \neq 0$

- B ist invertierbar
 ~ LGS $B \cdot \vec{x} = \vec{z}$ eindeutig lösbar

Umrechnung Komponentendarstellung

z.B. B von \mathbb{R}^2 $\vec{b}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}_S$ & $\vec{b}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}_S$

$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}_B$
 $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}_S$

\vec{a} zu Basis S $\Rightarrow \vec{a} = 2 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}_S - 1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}_S = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}_S$

\vec{a} zu Basis B $\Rightarrow \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & | & 2 \\ 1 & 3 & | & -1 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & | & -1 \\ 0 & 1 & | & 1 \end{pmatrix}_B$
 $\vec{a} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}_B$

vorgehen:

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} = B \cdot \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}$$



LGS $B \cdot \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$
 nach $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ auflösen.

Lineare Abbildung

Ist Abbildung linear?

- Bedingung 1: $f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) = f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) + f\left(\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right)$
 Bedingung 2: $f\left(\lambda \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \lambda f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right)$

Matrix

$f(\vec{x}) = A \cdot \vec{x}$

$A = \left(f(\vec{e}_1) \quad f(\vec{e}_2) \quad \dots \quad f(\vec{e}_n) \right)$

Bsp.:

Gegeben ist die lineare Abbildung $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2: \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -x_1 \\ 2x_1 \\ x_2 - x_1 \end{pmatrix}$

Bestimmen Sie die Abbildungsmatrix A von f.

$x_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ $x_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$, z.B. $f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 2 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$

Basis B zu Basis C

$(f(\vec{x}))_C = C^{-1} \cdot B \cdot \vec{x}_B$ $C^{-1} \cdot \begin{pmatrix} (f(\vec{b}_1))_C & (f(\vec{b}_2))_C & \dots & (f(\vec{b}_n))_C \end{pmatrix}_B$

Bsp.:

Gegeben sind die lineare Abbildung $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3: \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} -x_2 \\ 2x_1 \\ x_2 - x_1 \end{pmatrix}$ sowie die Basen

$B = \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}$ von \mathbb{R}^2 und $C = \left\{ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ 2 & -4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ von \mathbb{R}^3 .

$f(\vec{b}_1) = \begin{pmatrix} -5 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}$
 $f(\vec{b}_2) = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$

$\left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & -5 \\ 0 & 2 & 4 \\ 1 & 1 & 2 \end{array} \right) \cdot \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & -4 \\ 0 & 0 & 6 \end{array} \right) \cdot f(\vec{b}_1)_C = \begin{pmatrix} -11 \\ 14 \\ 6 \end{pmatrix}_C$

$f(\vec{b}_2)_C = \begin{pmatrix} -11 \\ 14 \\ 8 \end{pmatrix}_C \Rightarrow C^{-1} \cdot A \cdot B = \begin{pmatrix} -11 & -11 \\ 14 & 14 \\ 6 & 8 \end{pmatrix}_B$

Lineare Abbildung in Ebene

Rotation um Winkel φ $\begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$

Orthogonale Projektion Gerade durch Ursprung $P = \begin{pmatrix} 1-a^2 & -ab \\ -ab & 1-b^2 \end{pmatrix}$

! Geradengleichung muss normiert sein!

$\vec{n} = \begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ $|\vec{n}| = 1$

normierter Vektor

Abbildungsmatrix

Orthogonale Projektion auf die x/y-Ebene	Spiegelung an der x/y-Ebene	Orthogonale Projektion auf die x-Achse	Spiegelung an der x-Achse
$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$
Orthogonale Projektion auf die x/z-Ebene	Spiegelung an der x/z-Ebene	Orthogonale Projektion auf die y-Achse	Spiegelung an der y-Achse
$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$
Orthogonale Projektion auf die y/z-Ebene	Spiegelung an der y/z-Ebene	Orthogonale Projektion auf die z-Achse	Spiegelung an der z-Achse
$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$	$\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$

Spiegelung Gerade durch Ursprung $S = \begin{pmatrix} 1-2a^2 & -2ab \\ -2ab & 1-2b^2 \end{pmatrix}$ \forall Geradengleichung muss normiert sein $|\vec{n}|=1$

Streckung $\begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix}$ \times Richtung y Richtung

Scherung $\begin{pmatrix} 1 & m \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ x -Richtung y -Richtung

Lineare Abbildungen im Raum

Orthogonale Projektion auf Ebene $P = \begin{pmatrix} 1-a^2 & -ab & -ac \\ -ab & 1-b^2 & -bc \\ -ac & -bc & 1-c^2 \end{pmatrix}$

Spiegelung Ebene durch Ursprung $S = \begin{pmatrix} 1-2a^2 & -2ab & -2ac \\ -2ab & 1-2b^2 & -2bc \\ -2ac & -2bc & 1-2c^2 \end{pmatrix} = E - 2\vec{n}\vec{n}^T$

Rotation:

z -Achse $\begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) & 0 \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ y -Achse $\begin{pmatrix} \cos(\varphi) & 0 & \sin(\varphi) \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin(\varphi) & 0 & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$ x -Achse $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) \\ 0 & \sin(\varphi) & \cos(\varphi) \end{pmatrix}$

Geradengleichung normiert $|\vec{n}|=1$

Rotation allgemeine Achse durch Ursprung:

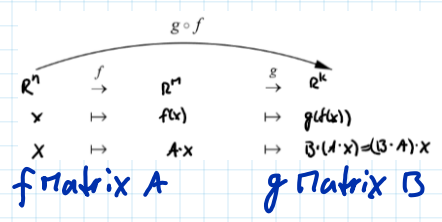
$$\begin{pmatrix} \cos(\varphi) + a^2(1 - \cos(\varphi)) & a_1 a_2(1 - \cos(\varphi)) - a_3 \sin(\varphi) & a_3 a_1(1 - \cos(\varphi)) + a_2 \sin(\varphi) \\ a_1 a_2(1 - \cos(\varphi)) + a_3 \sin(\varphi) & \cos(\varphi) + a_2^2(1 - \cos(\varphi)) & a_2 a_3(1 - \cos(\varphi)) - a_1 \sin(\varphi) \\ a_3 a_1(1 - \cos(\varphi)) - a_2 \sin(\varphi) & a_2 a_3(1 - \cos(\varphi)) + a_1 \sin(\varphi) & \cos(\varphi) + a_3^2(1 - \cos(\varphi)) \end{pmatrix}$$

Zentrische Streckung:

$$\begin{pmatrix} \lambda & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & \lambda \end{pmatrix}$$

Verknüpfung von Lineare Abbildung

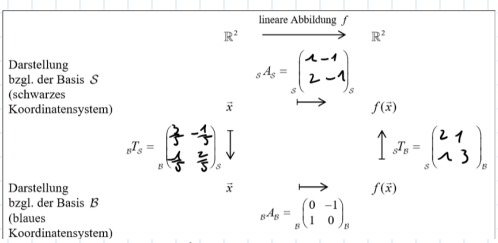
$g \circ f$
zuerst f , da es rechts steht



Spiegelung: $S^2 = E$

Projektion: $P^2 = P$

Basiswechsel



$$S^T A_B = S^T B^T A_B B^T S$$

$$S^T B = \begin{pmatrix} (\vec{b}_1)_S & (\vec{b}_2)_S \end{pmatrix}_B \quad B^T S = S^T B^{-1}$$

$B = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)_S$ $f(b_1) = \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)_S = \left(\begin{matrix} 1 \\ 1 \end{matrix} \right)_S$

$f(b_2) = \left(\begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right)_S = \left(\begin{matrix} -1 \\ 0 \end{matrix} \right)_S$

LGs: $\left(\begin{array}{cc|c} 1 & -1 & x_1 \\ 1 & 0 & y_1 \end{array} \right) = \dots \left(\begin{array}{cc|c} 1 & 0 & x_1 \\ 0 & 1 & y_1 \end{array} \right)$

$B^T A_B = \begin{pmatrix} x_1 & \dots \\ y_2 & \dots \end{pmatrix}$

Verkettete Rotation

$$R_y(\beta) \cdot R_z(\gamma) = R_z(\gamma) \cdot R_y(\beta)$$

Homogene Koordinaten (Translation + Rotation)

homogen: $\begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) & 0 \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} / \begin{pmatrix} \cos(\varphi) & -\sin(\varphi) & a_1 \\ \sin(\varphi) & \cos(\varphi) & a_2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ mit $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$

homogen Translation: $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} / \begin{pmatrix} 1 & 0 & a_1 \\ 0 & 1 & a_2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ mit $\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$

Eigenwert

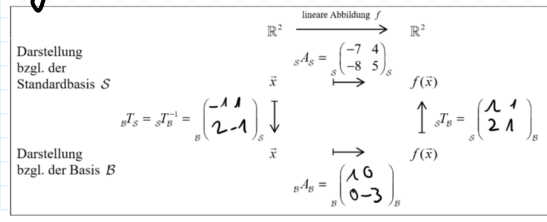
$$f(\vec{x}) = \lambda \cdot \vec{x} \quad \text{bzw.} \quad A \cdot \vec{x} = \lambda \cdot \vec{x}$$

$$\text{chp}(\lambda) = \det(A - \lambda \cdot E) \Rightarrow \text{Eigenwerte Matrix A}$$

$$A \cdot \vec{x} - \lambda \cdot \vec{x} = 0 \quad \text{bzw.} \quad (A - \lambda \cdot E) \vec{x} = 0 \quad \text{nur Lösungen, wenn } \det(A - \lambda \cdot E) = 0$$

Eigenwert von $A \Rightarrow \lambda$ z.B. $A = \begin{pmatrix} -7 & 4 \\ -8 & 5 \end{pmatrix}$ $\det \left(\begin{pmatrix} -7 & 4 \\ -8 & 5 \end{pmatrix} - \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{vmatrix} -7-\lambda & 4 \\ -8 & 5-\lambda \end{vmatrix} = \dots$

Eigenvektoren von $A \Rightarrow$ LGs lösen: z.B. $\lambda = 1$ $\left(\begin{array}{cc|c} -7-1 & 4 & 0 \\ -8 & 5-1 & 0 \end{array} \right) = \left(\begin{array}{cc|c} -8 & 4 & 0 \\ -8 & 4 & 0 \end{array} \right) = - \left(\begin{array}{cc|c} 1 & -\frac{1}{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$ $x_1 = \frac{1}{2} \mu$ $x_2 = \mu$



$$A = T \cdot D \cdot T^{-1} \quad A^k = (T \cdot D \cdot T^{-1})^k = T \cdot D^k \cdot T^{-1} = T \cdot D \cdot T^{-1} \cdot T \cdot D \cdot T^{-1} \cdot \dots \cdot T \cdot D \cdot T^{-1}$$

$$\begin{pmatrix} d_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & d_{mm} \end{pmatrix}^k = \begin{pmatrix} d_{11}^k & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_{22}^k & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & d_{mm}^k \end{pmatrix}$$

Diagonalisierbar, wenn versch. EW linear unabhängige EV

$$\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \mu \\ \mu \end{pmatrix} = \mu \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ 1 \end{pmatrix}$$