

Ableiten

Potenzregel:

$f(x) = x^n$ x * Hochzahl, Hochzahl - 1

$f'(x) = nx^{n-1}$

Faktorenregel:

$f(x) = a * x^n$ Konstante nicht Ableiten

$f'(x) = a * nx^{n-1}$

Summenregel auch bei Differenzen:

$f(x) = x^n + x^n + a$ Beide Teile einzeln **Ableiten**, Konstante weg

$f'(x) = nx^{n-1} + nx^{n-1}$

Produktregel:

$f(x) = x^n * x^n$ Beide Teile einzeln **Ableiten**

$a = x^n$ b = x^n

$a' = nx^{n-1}$ b' = nx^{n-1}

$f'(x) = a' * b + a * b'$ In diese Formel einsetzen

Quotientenregel:

$f(x) = \frac{x^n}{x^n}$ Beide Teile einzeln **Ableiten**

$a = x^n$ b = x^n

$a' = nx^{n-1}$ b' = nx^{n-1}

$f(x) = \frac{a' * b - a * b'}{b^2}$ In diese Formel einsetzen

Kettenregel:

$f(x) = (x^n)^n$ Innerer und Äusserer Teil einzeln **Ableiten**

$a = (b)^n$ b = x^n

$a' = n(b)^{n-1}$ b' = nx^{n-1}

$f'(x) = a'(b) * b'$ In diese Formel einsetzen

Aufleiten (Integrieren)

Potenzregel:

$f(x) = x^n$ Potenz um eins erhöhen und zusätzlich unter $\frac{1}{p}$ schreiben

$\int f(x) = \frac{1}{n+1} * x^{n+1} + C$ Konstante hinzu

Faktorenregel:

$f(x) = a * x^n$ Konstante nicht Aufleiten

$\int f(x) = a * \frac{1}{n+1} * x^{n+1} + C$ Konstante hinzu

Summenregel auch bei Differenzen:

$f(x) = x^n + x^n$ Einzel **Aufleiten**

$\int f(x) = \frac{1}{n+1} x^{n+1} + \frac{1}{n+1} x^{n+1} + C$ Konstante hinzu

Verkettete Funktionen:

$f(x) = (x^n)^n$

$\int f(x) = (t)^n * dx$ 2x mit t substituieren

$t = x^n$ **Ableiten**

$t' = nx^{n-1}$

$dx = \frac{1}{t'} dt$ Einsetzen in Formel

$\int f(x) = (t)^n * dx$ Für dx einsetzen

$\int f(x) = (t)^n * \frac{1}{t'} dt$ **Aufleiten**

$\int f(x) = \frac{1}{t'} * (t)^{n+1}$ Rücksostituieren

$\int f(x) = \frac{1}{t'} * (x)^{n+1} + C$ Konstante hinzu

Fläche zwischen Zwei Graphen

Schnittpunkte berechnen:

$f(x) = g(x)$ Funktionen gleichsetzen

$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$ In Mitternachtsformel einfügen

$x1 = \dots$

$x2 = \dots$

Differenzfunktion:

$f(x) - g(x)$ Ausmultiplizieren und vereinfachen

In Flächenformel einsetzen:

$A = \left| \int_{x1}^{x2} f(x) - g(x) dx \right|$ **Aufleiten** und Grenzwerte x2 und einmal x1 einsetzen

$A = |[x2] - [x1]|$ und voneinander abziehen

Wenn mehrere Abschnitte dann getrennt errechnen und danach zusammenrechnen.

Fläche zwischen Graph und X-Achse

$A = \left| \int_{x1}^{x2} f(x) dx \right|$ Funktion **Aufleiten**

$A = |[x2] - [x1]|$ Grenzwerte einsetzen und Differenz nehmen

Bisektion

Intervall finden:

$f(x)$ 0 und 1 einsetzen

$f(0)$ im - und $f(1)$ im + dann Schnittpunkt dazwischen wenn nicht höherer Abstand wählen

Mitte finden:

$x = \frac{x1 + x2}{2}$

Bisektion:

x in Funktion einsetzen

- = Im oberen intervall

+ = Im unterer intervall

Bernulli Trick

$S_n = \sum_{k=1}^n k^3 = \frac{n^2(n+1)^2}{4}$

n = Anzahl Glieder

(k = 1) = Startglied

Arythmetische Element(gauss):

$a_n = a_k + (n - k) * d$

a_k = bekanntes Element der Folge

a_n = Gesuchtes Element der Folge

n = Index des gesuchten Glieds (wieviertes Glied?)

k = Index des gegebenen Glieds (wieviertes Glied?)

d = Differenz zwischen den Gliedern

Geometrisches Element :

$a_n = a_k * q^{k-n}$

q = Multiplikationsfaktor

Abszisse und Ordinate :

Abszisse = x

Ordinate = Y

Mitternachtsformel :

$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

Arythmetische Summenformel :

$S_n = \frac{n}{2} (2a_1 + (n - 1) * d)$

$S_n = \frac{n}{2} (a_1 + a_n)$

S_n = Summe

a_1 = Erstes Glied

a_n = Lestes Glied

d = Differenz zwischen den Gliedern

Geometrische Folge:

Endliche Summe ($q \neq 1$)

$S_n = a_1 * \frac{1 - q^{n+1}}{1 - q}$

Endliche Summe ($q=1$)

$S_n = a_1 * n$

Unendliche Summe

$S_{\infty} = \frac{a_1}{1 - q}$

$q = \frac{2Block}{1Block}$

Maj. und Min. Randenregel

Minorantenregel anwenden (Div.)

Reihe verkleinern, im Nenner + Zahlen weglassen, Nenner - Zahlen lassen

Majorantenregel anwenden (Konv.):

Reihe vergrössern, im Zähler + Zahlen weglassen, Zähler - Zahlen lassen

Fixpunktiteration

- Gleichung nach einem x umformen
- Startwert einsetzen
- Ausrechnen
- Neuer Wert als x nehmen
- Wiederholen für genaues Ergebnis

Binomischer Lehrsatz

$(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} * a^{n-k} * b^k$

$\binom{n}{k} = \frac{n!}{(n-k)! * k!}$

Formen v. Funktionen

Normalform: $ax^2 + bx + c$

Nullst.Form: $a(x - x1)(x - x2)$

ScheitelP.Form: $a(x - xs)^2 + ys$

Taschenrechner

$\log_x y = \log y \div \log x$

Differentialquotienz

f'(x) = df/dx = lim_{Δx→0} (f(x0+Δx)-f(x0))/Δx

f'(x) = df/dx = lim_{x1→x0} (f(x1)-f(x0))/(x1-x0)

Δx = kleiner Abstand zweier Punkte einer Funktion

x0 = gegebener Punkt auf der Funktion

x1 = Punkt in der Nähe von x0 auf der Funktion

Betragsgleichungen

f(x)^2 = g(x)^2 Quadrieren um Betragsstriche los zu werden

Ausmultiplizieren und lösen für x finden

Lösung für Ungleichung: L = {x ∈ R | x1 = a, x2 = b}

Folgen

Folgen ohne Grenzwert = divergent

Folgen mit Grenzwert = konvergent

Der Limes einer Funktion f(x) beschreibt das Verhalten der Funktion, wenn x sich einem bestimmten Wert c nähert: lim_{x→c} f(x)

Ungleichungen

f(x) ≤ g(x) Ungleichung als Gleichung behandeln und Lösung finden

f(x) = g(x) Lösungen auf Richtigkeit prüfen durch einsetzen

Lösung für Ungleichung: L = {x ∈ R | a ≤ x ≤ b}

a = unterer x-Wert, b = oberer x-Wert

Wichtige ableitungsfolgen

Biegung eines Balken:

w'(x) = φ(x) w(x) = Biegelinie

φ'(x) = -M(x)/EI φ(x) = Verdrehung, E * I = Biegesteifigkeit

M'(x) = V(x) M(x) = Biegemoment

V'(x) = -q(x) V(x) = Querkraft, q(x) = Streckenlast

Bewegung:

s'(t) = v(t) s(t) = Strecke, v(t) = Geschwindigkeit

v'(t) = a(t) a(t) = Beschleunigung

Trapezmethode

(Integrieren wenn Analytisch nicht möglich)

Δx = (b-a)/n Bestimmen der Intervallbreite

x0, x1, x2, x3 Bestimmen der Stützstellen

f(x0) = Berechnung der Funktionswerte und einsetzen

∫_a^b f(x)dx ≈ Δx/2 * (f(x0) + f(x1) + f(x2) ... f(xn-2) + (xn-1) + f(xn))

x0 = Erster Stützwert (unterer Grenzwert)

Δx = (b-a)/n Breite der einzelnen Intervalle

xn = letzter Stützwert (oberer Grenzwert)

Sinuns und Cos etc.

cos(α - β) = cos(α) * cos(β) - sin(α) * sin(β)

• sin^2 φ + cos^2 φ = 1

• tan φ = sin φ / cos φ

• 1 + tan^2 φ = 1 / cos^2 φ

Symetrie:

Symetrisch zu y-Achse = nur gerade Potenzen

Wendepunkt

f''(x) = 0

Sattelpunkt

f'(x) = 0

f''(x) = 0

Funktion f(x)	Ableitung f'(x)	Bemerkung
e^x	e^x	Die Ableitung von e^x bleibt e^x.
e^{kx}	ke^{kx}	k ist eine Konstante.
a^x	a^x ln(a)	Für a > 0
ln(x)	1/x	Gilt nur für x > 0.
log_a(x)	1/(x ln(a))	Basis a > 0, a ≠ 1.
sin(x)	cos(x)	Ableitung der Sinusfunktion.
cos(x)	-sin(x)	Ableitung der Kosinusfunktion.
tan(x)	sec^2(x)	Gilt nur für x ≠ π/2 + nπ.
arcsin(x)	1/√(1-x^2)	Für -1 < x < 1.
arccos(x)	-1/√(1-x^2)	Für -1 < x < 1.
arctan(x)	1/(1+x^2)	Gilt für alle x.
sinh(x)	cosh(x)	Ableitung der Hyperbelfunktion sinh.
cosh(x)	sinh(x)	Ableitung der Hyperbelfunktion cosh.
()	x	)
x^n für n ∈ ℚ	n x^{n-1}	Gilt für rationale Exponenten n.

Lineare Ersatzfunktion

g(x) = f(x0) + f'(x0) * (x - x0)

g(x) = Gleichung der Tangente

x = gegebener Punkt auf der Funktion

x0 = Punkt in der Nähe x0 auf der Funktion

Lin Ersatz = Geradengleichung eines Punktes von f(x)

Funktion f(x)	Aufleitung F'(x)	Bemerkung
e^x	e^x + C	Die Stammfunktion von e^x bleibt e^x.
e^{kx}	1/k e^{kx} + C	k ≠ 0; Konstante k in Exponenten.
1/x	(\ln	x
ln(x)	x ln(x) - x + C	Partielles Integrieren.
sin(x)	-cos(x) + C	Stammfunktion der Sinusfunktion.
cos(x)	sin(x) + C	Stammfunktion der Kosinusfunktion.
sec^2(x)	tan(x) + C	Ableitung von tan(x) führt zu sec^2(x).
csc^2(x)	-cot(x) + C	Ableitung von cot(x) führt zu -csc^2(x).
sec(x) tan(x)	sec(x) + C	Ableitung von sec(x) ergibt sec(x) tan(x).
csc(x) cot(x)	-csc(x) + C	Ableitung von csc(x) ergibt -csc(x) cot(x).
1/(2^x+1)	arctan(x) + C	Aufleitung der Funktion 1/(2^x+1).
1/√(1-x^2)	arcsin(x) + C	Für (
1/√(x^2-1)	(\ln	x + \sqrt{x^2-1}
sinh(x)	cosh(x) + C	Aufleitung der Hyperbelfunktion sinh.
cosh(x)	sinh(x) + C	Aufleitung der Hyperbelfunktion cosh.
x^n für n ≠ -1	x^{n+1}/(n+1) + C	Potenzregel für Aufleitung, für n ≠ -1.

Zahlenmengen

Natürliche Zahlen = N = {1,2,3 ...}

Ganze Zahlen = Z = {0, ±1, ±2, ±3 ...}

Rationale Zahlen = Q = {Z und Brüche}

Reelle Zahlen = R = {Q mit π, √2 etc.}

Imaginäre Zahlen = C = {z | z = x + yi, x, y ∈ R, i^2 = -1} = {i^2 = -1}

i nicht mit «nicht i zahlen» verrechnen

Tangentengleichung der Ersatzfunktion

y = m * x + b

f(x) Ableiten und in Lin.Ersatzfunktion einsetzen

y = m(x - x0) + y0

f(x) = linearisierbar, wenn dort Differenzierbar

x0 = x-Wert bei Punkt

Differenzierbar = Differenzialquotient existiert

y0 = y-Wert bei Punkt

Kurvendiskussion/Steckbrief:

9.1 Newtonische Tangentenverfahren	
$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$ solange machen bis konvergenz	x_n : Startwert selber definieren
9.4 Nullstellen	
Einfach	$f(\xi) = 0 \wedge f'(\xi) \neq 0$
Zweifach	$f(\xi) = 0 \wedge f'(\xi) = 0 \wedge f''(\xi) \neq 0$
Dreifach	$f(\xi) = 0 \wedge f'(\xi) = 0 \wedge f''(\xi) = 0 \wedge f'''(\xi) \neq 0$
9.5 Extremstellen	
Bei Randwerten → Randminima & -maxima nicht vergessen.	
Extremalstellen	$f'(x) = 0$
Maximalstelle	$f'(x) = 0 \wedge f''(x) < 0$
Minimalstelle	$f'(x) = 0 \wedge f''(x) > 0$
Randminima & -maxima	Intervallgrenzen
9.6 Monotonieverhalten	
monoton steigend	$f(x_0) \leq f(x_1), f'(x_0) \geq 0$
monoton fallend	$f(x_0) \geq f(x_1), f'(x_0) \leq 0$
9.7 Krümmungsverhalten	
Wendestelle	$f''(x) = 0$
Sattelstelle	$f'(x) = 0 \wedge f''(x) = 0$
rechtsgekrümmt, konkav	$f''(x) < 0$
linksgekrümmt, konvex	$f''(x) > 0$
9.8 Asymptote	
$g(x) = Asymptote$ $\lim_{x \rightarrow (\pm)\infty} f(x) - g(x) = 0$	
9.9 Symmetrien und Periodizität	
Achsensymmetrie, Geraden $x = x_0$	$f(x_0 + x_1) = f(x_0 - x_1)$
Punktsymmetrie	$f(x_0 + x_1) - f(x_0) = f(x_0) - f(x_0 - x_1)$
Fundamentalperiode	$p = \text{Periode}, p > 0$
nur bei Bildli	$f(x + p) = f(x)$

Lösung:

Ordinatenpunkt (y-Schnittp.)
Abszissenschnittp. (Nullstellen)
Extrempunkt
Wendepunkt
Sattelpunkt
Symetrie

Lücke o. Pol

Zähler = 0 Pol

Zähler und Nenner = 0 Lücke

Pole:

Von L einsetzen = -∞/∞

Von R einsetzen = -∞/∞

Gerader Pol = beide gleich

Ungerder Pol = nicht gleich

Bernulli de Hopital:

Wenn: $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{0}{0}$ oder $\frac{\infty}{\infty}$ $\frac{n}{0} = \infty$
oben und unten Separat ableiten bis gelöst