

Inhalt: Eigenständige Python-Skripte zu allen Übungsthemen der Vorlesungen Höhere Mathematik 1 und 2. Die Skripte decken sowohl die Aufgaben aus dem Skript als auch alle verwendeten Übungsblätter ab. Aufgeteilt in zwei Hauptordner (HM1/ und HM2/), jeweils in Kapitel-Ordner gegliedert.

Aufbau jedes Skripts: TOPIC-Header → **PART 1 Inputs** → **PART 2 Methodenwahl** → **PART 3 Implementation** → **PART 4 Aufruf**. Konvention siehe AGENTS.md im Repo.

HM1 — Höhere Mathematik 1

Maschinenzahlen

- ▶ `compute_min_max_machine_number` — kleinste/grösste positive Maschinenzahl für $M(B, n, e_{\min}, e_{\max})$
- ▶ `count_machine_numbers` — Anzahl darstellbarer Maschinenzahlen
- ▶ `compute_machine_precision` — Maschinengenauigkeit $\epsilon_s = (B/2) \cdot B^{-(n)}$
- ▶ `round_to_machine_number` — Dezimalwert → IEEE-Bitmuster | Sign | Exp | Mantisse |
- ▶ `sum_series_with_rounding` — $\sum 1/i^2$ auf-/absteigend → Reihenfolge-Effekt bei Rundung
- ▶ `approximate_e_with_powers_of_ten` — $(1 + 1/10^n)^{10^n}$ vs. e — Konvergenzabbruch
- ▶ `test_precision_loss_at_1_plus_eps` — ab welchem n ist $1 + 10^{-(n)}$ nicht mehr von 1 unterscheidbar

Funktionen — Basis & Nullstellen

- ▶ `differentiate_and_integrate_symbolic` — symbolische Ableitung & Stammfunktion + Auswertung
- ▶ `simplify_function` — symbolische Vereinfachung via sympy
- ▶ `compute_condition_number_of_function` — $\kappa_f(x)$ analytisch, numerisch oder per Sweep
- ▶ `evaluate_polynomial_with_horner` — Horner-Schema für $p(x)$, $p'(x)$, $P(x)$
- ▶ `bisection/fixed_point/newton/simplified_newton/secant` — Nullstellenverfahren mit Toleranz- oder Iterationsstopp
- ▶ `classify_attractive_repulsive_fixed_point` — Klassifikation via $|F'(x)|$
- ▶ `estimate_iterations_a_priori` — Banach-Schranke aus Lipschitz α und erstem Schritt
- ▶ `estimate_convergence_order` — p und C aus Iterationsverlauf schätzen
- ▶ `verify_root_with_sign_change` — harte Schranke $|x^* - \tilde{x}| \leq r$ per Vorzeichenwechsel

Funktionen — Visualisierung

- ▶ `plot_function_generic` — linear / log / semilog Plotter für sympy-Strings
- ▶ `plot_fixed_point_iteration` — $F(x) - x$ mit attraktiven/repulsiven Fixpunkten
- ▶ `plot_newton_iteration/plot_secant_iteration` — Iterationspfad visualisieren
- ▶ `plot_polynomial_instability_demo` — Auslöschungsproblem $(x-2)^7$ entwickelt vs. kompakt

Matrizen — Basisoperationen

- ▶ `invert_matrix` — A^{-1} via `numpy.linalg.inv`
- ▶ `check_orthogonal_matrix` — Test $A \cdot A^T \approx I$
- ▶ `check_diagonally_dominant` — Zeilen-/Spaltensummen-Kriterium
- ▶ `compute_matrix_norm_and_condition` — $\|A\|_1, \|A\|_2, \|A\|_\infty$ und `cond`
- ▶ `compute_vector_norm_and_condition` — $\|v\|_1, \|v\|_2, \|v\|_\infty$

Matrizen — Zerlegungen & Lineare Systeme

- ▶ `decompose_with_lr/plr/qr/qr_householder` — LR, PLR (mit Pivot), QR (numpy & eigene Householder)
- ▶ `solve_with_gauss/lr/plr/cramer` — Lösung von $Ax = b$ mit verschiedenen Verfahren
- ▶ `estimate_arithmetic_complexity` — Faustregeln $(2/3)n^3$ und $2n^2$

Matrizen — Iterative Verfahren & Fehler

- ▶ `solve_with_jacobi/gauss_seidel` — iterative Verfahren mit a-priori / a-posteriori Stopp
- ▶ `estimate_error_general/right_side` — Fehlerschranken für Störungen in A und/oder b

Interpolation, Eigenwerte & Komplexe Dynamik

- ▶ `interpolate_with_cubic_polynomial` — kubisches Polynom durch 4 Punkte via Vandermonde
- ▶ `compute_complete_eigen_analysis` — vollständige Analyse mit algebraischer & geometrischer Vielfachheit
- ▶ `eigenvalues_only/algebraic_multiplicity/characteristic_polynomial` — Einzelaspekte der Eigenwertanalyse
- ▶ `compute_spectral_radius/spectrum` — $\rho(B)$ für Jacobi/Gauss-Seidel, volles Spektrum
- ▶ `build_diagonalization_matrix_t` — Diagonalisierung: T aus Eigenvektoren
- ▶ `qr_iteration/power_method` — QR-Iteration (mit Rayleigh-Shift), Von-Mises-Verfahren
- ▶ `plot_mandelbrot_set` — Mandelbrot-Menge als Iterationen-bis-Escape

HM2 — Höhere Mathematik 2

Nichtlineare Systeme — Newton-Verfahren

- ▶ `solve_nonlinear_system_newton` — Standard-Newton-Iteration
- ▶ `solve_simplified_newton/frozen_jacobian_newton` — vereinfachte und Frozen-Jacobian-Varianten
- ▶ `compare_newton_methods` — Vergleich Standard / vereinfacht / frozen
- ▶ `solve_newton_with_iteration_norms` — Residuum- und Schrittnorm pro Iteration
- ▶ `solve_all_newton_solutions` — mehrere Startvektoren → alle Lösungen sammeln
- ▶ `solve_3d_nonlinear_system_damped_newton` — gedämpftes Newton mit Norm-Logging
- ▶ `fit_soil_pressure_model_damped_newton` — Bodendruck-Modell-Fit + Bisektion für min. Scheibenradius

Nichtlineare Systeme — Linearisierung & Plots

- ▶ `calculate_jacobian_matrix` — symbolische Jacobi-Matrix + Auswertung
- ▶ `linearize_multivariable_function` — Linearisierung am gewählten Punkt
- ▶ `compute_partial_derivatives_and_linearize` — partielle Ableitungen 1. Ordnung + Linearisierung
- ▶ `plot_implicit_equations` — implizite Gleichungen mit `sympy.plot_implicit`
- ▶ `plot_nonlinear_system_contours` — Nulllinien eines 2D-Systems
- ▶ `plot_wave_equation_wireframe` — 3D-Wireframe wellenartiger Funktionen
- ▶ `visualize_2d_scalar_function` — Surface / Wireframe / Contour einer 2-Variablen-Funktion
- ▶ `plot_projectile_range_and_ideal_gas` — Wurfweite & ideales Gas als 3D-Plots

Interpolation & Ausgleichsrechnung

- ▶ `interpolate_value_with_lagrange` — Lagrange-Polynom (eigene Implementation)
- ▶ `interpolate_with_polyfit_polyval` — `numpy.polyfit/polyval`, optional zentriert
- ▶ `compare_lagrange_vs_polyfit` — Overlay-Vergleich
- ▶ `interpolate_with_natural_cubic_spline` — natürlicher kubischer Spline (Kap. 6.2.3)
- ▶ `interpolate_with_scipy_cubic_spline` — `scipy.interpolate.CubicSpline` mit Randbedingungen
- ▶ `compare_cubic_spline_methods` — eigener Spline vs. `scipy` vs. hochgradiges Polynom
- ▶ `fit_polynomial_with_normal_equations` — Polynom-LS via Normalgleichungen / QR / `polyfit`
- ▶ `fit_multivariate_linear_regression` — multivariate lineare Regression mit Intercept
- ▶ `fit_data_via_log_linearization` — exponentielle Modelle via Logarithmus linearisieren
- ▶ `fit_with_gauss_newton/damped_gauss_newton` — Gauss-Newton ungedämpft und gedämpft ($\delta/2^p$)
- ▶ `compare_gauss_newton_methods` — gedämpft vs. ungedämpft, mehrere Startvektoren
- ▶ `fit_with_scipy_optimize_fmin` — direkte Minimierung mit Nelder-Mead

Numerische Integration

- ▶ `integrate_with_summed_rectangle/trapezoidal/simpson_rule` — summierte Newton-Cotes-Formeln (äquidistant)
- ▶ `integrate_with_trapezoidal_rule_non_equidistant` — Trapezregel für tabellierte Daten
- ▶ `integrate_with_gauss_formulas` — Gauss-Quadratur mit 1, 2 oder 3 Stützstellen
- ▶ `integrate_with_romberg_extrapolation` — vollständiges Romberg-Schema, $T(0, m)$
- ▶ `estimate_required_step_size` — max. h bzw. min. n aus Fehlerschranken (Satz 7.1)
- ▶ `compare_quadrature_methods` — alle Verfahren vs. `scipy.integrate.quad`

Gewöhnliche Differentialgleichungen

- ▶ `plot_direction_field` — Richtungsfeld $y'(x) = f(x, y)$ per `meshgrid` + `quiver`
- ▶ `solve_ode_with_euler/midpoint/modified_euler` — Einschrittverfahren (Ordnung 1 bzw. 2)
- ▶ `solve_ode_with_classical_runge_kutta` — klassisches RK4 (Ordnung 4)
- ▶ `solve_ode_with_custom_runge_kutta` — generisches s-stufiges RK aus Butcher-Tableau
- ▶ `compare_ode_single_step_methods` — Euler / Mittelpunkt / Heun / RK4 + globaler Fehler
- ▶ `reduce_higher_order_ode_to_system` — k -te Ordnung → System 1. Ordnung via `sympy`
- ▶ `solve_ode_system_with_midpoint` — vektorwertiges System mit Mittelpunktverfahren
- ▶ `solve_rocket_ascent_via_integration` — $v(t), h(t)$ aus $a(t)$ per kumulierter Trapezregel

⚠ **Wichtig:** Korrektheit der Skripte ist nicht garantiert — Resultate vor Verwendung immer selbst überprüfen. *Pull Requests, Bug-Reports und Ergänzungen sind willkommen.*