

Definition einer Funktion mit mehreren Variablen
Gegeben seine zwei Gleichungen $x_2 = -x_1^2 + 11$ $x_2 = \sqrt{-x_1 + 7}$ In Funktionen = 0 umwandeln $f_1(x_1, x_2) = x_1^2 + x_2 - 11 = 0$ $f_2(x_1, x_2) = x_1 + x_2^2 - 7 = 0$ In Gleichungssystem umwandeln $f(x) = \begin{pmatrix} f_1(x_1, x_2) \\ f_2(x_1, x_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1^2 + x_2 - 11 \\ x_1 + x_2^2 - 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ Nullstellen einer nichtlinearen Funktion mit n unabhängigen Variablen mit Newton-Verfahren für Systeme $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^n \text{ mit } f(x) = 0$
Partielle Ableitung
In einer Dimension $f'(x_0) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x_0 + \Delta x) - f(x_0)}{\Delta x}$ In mehreren Dimensionen 1. Ableitung nach x: $f_x = \frac{\partial f}{\partial x}(x, y) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x, y) - f(x, y)}{\Delta x}$ 2. Ableitung nach y: $f_y = \frac{\partial f}{\partial y}(x, y) = \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y)}{\Delta y}$
Beispiel $z = f(x, y) = 3xy^3 + 10x^2y + 5y + 3y \cdot \sin(5xy)$ $\frac{\partial f}{\partial x}(x, y) = 3 \cdot 1 \cdot y^3 + 10 \cdot 2x \cdot y + 0 + 3y \cdot \cos(5xy) \cdot 5 \cdot 1 \cdot y = 3y^3 + 20xy + 15y^2 \cos(5xy)$ $\frac{\partial f}{\partial y}(x, y) = 3x \cdot 3y^2 + 10x^2 \cdot 1 + 5 \cdot 1 + (3 \cdot 1 \cdot \sin(5xy) + 3y \cdot \cos(5xy) \cdot 5x \cdot 1) = 9xy^2 + 10x^2 + 5 + 3x \sin(5xy) + 15xy \cos(5xy)$ Steigung der beiden Tangenten in x- resp. y-Richtung im Punkt $(x_0, y_0) = (-1, 1)$
Linearisierung von Funktionen mit mehreren Variablen
Jacobi Matrix
Sei $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ mit $y = f(x)$ und $x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T \in \mathbb{R}^n$. Die Jacobi-Matrix $Df(x)$ enthält sämtliche partiellen Ableitungen 1. Ordnung von f. $f(x) = \begin{pmatrix} y_1 = f_1(x) \\ y_2 = f_2(x) \\ \vdots \\ y_m = f_m(x) \end{pmatrix} \quad Df(x) = \begin{pmatrix} \frac{\partial f_1}{\partial x_1}(x) & \frac{\partial f_1}{\partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial f_1}{\partial x_n}(x) \\ \frac{\partial f_2}{\partial x_1}(x) & \frac{\partial f_2}{\partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial f_2}{\partial x_n}(x) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f_m}{\partial x_1}(x) & \frac{\partial f_m}{\partial x_2}(x) & \dots & \frac{\partial f_m}{\partial x_n}(x) \end{pmatrix}$
Linearisieren - "verallgemeinerte Tangentengleichung"
Es gilt $f(x) \approx g(x)$ in einer Umgebung des Vektors $x^{(0)}$ $g(x) = f(x^{(0)}) + Df(x^{(0)}) \cdot (x - x^{(0)})$ Für den speziellen Fall $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ liefert die Linearisierung die Gleichung der Tangentialebene.
Newton-Verfahren
$x^{(n+1)} = x^{(n)} - \left(Df(x^{(n)}) \right)^{-1} \cdot f(x^{(n)})$ Durch die Substitution $\delta^{(n)} := -\left(Df(x^{(n)}) \right)^{-1} \cdot f(x^{(n)})$ kann man die Berechnung der Inverse umgehen: - LGS von $\delta^{(n)}$ lösen (δ einfach als Vektor behandeln): $Df(x^{(n)}) \delta^{(n)} = -f(x^{(n)})$ - Iterationschritt: $x^{(n+1)} := x^{(n)} + \delta^{(n)}$
Quadratische Konvergenz
Das Newton-Verfahren konvergiert lokal quadratisch gegen $\bar{x}$, wenn $Df(\bar{x})$ regulär ist und f 3-mal stetig differenzierbar ist (3-mal partiell ableiten möglich).
Vereinfachtes Newton-Verfahren
- LGS von $\delta^{(n)}$ lösen, dabei $Df(x^{(0)})$ einmal auswerten: $Df(x^{(0)}) \delta^{(n)} = -f(x^{(n)})$ - Iterationschritt: $x^{(n+1)} := x^{(n)} + \delta^{(n)}$
Gedämpftes Newton-Verfahren
für $n = 0, 1, \dots$: - Berechne $\delta^{(n)}$ als Lösung des LGS $Df(x^{(n)}) \delta^{(n)} = -f(x^{(n)})$ - Finde das minimale $k \in \{0, 1, \dots, k_{\max}\}$ mit $\ f \left(x^{(n)} + \frac{\delta^{(n)}}{2^k} \right) \ _2 < \ f(x^{(n)}) \ _2$ - Falls kein minimales k gefunden werden kann, rechne mit $k = 0$ weiter - Setze $x^{(n+1)} := x^{(n)} + \frac{\delta^{(n)}}{2^k}$
Interpolation
Polynom-Interpolation: Lagrange Interpolationsformel
$P_n(x)$ lautet in der Lagrangeform $P_n(x) = \sum_{i=1}^n l_i(x) y_i$ Die Lagrangepolynome vom Grad n sind definiert durch $l_i(x) = \prod_{j=0, j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \quad i = 0, 1, \dots, n$ Wobei $n + 1$ die Anzahl Stützpunkte/Datenpunkte ist.
Sind die y_i Funktionswerte einer genügend oft stetig differenzierbaren Funktion f (also $y_i = f(x_i)$), dann ist der Interpolationsfehler an einer Stelle x gegeben durch $f(x) - P_{n+1}(x) \leq \frac{ (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_n) }{(n + 1)!} \max_{x_0 \leq \xi \leq x_n} f^{(n+1)}(\xi)$

Spline-Interpolation
Interpolation $S_0(x_0) = y_0$ $S_1'(x_1) = y_1$ $S_2'(x_2) = y_2$ $S_3'(x_3) = y_3$ Stetiger Übergang $S_0'(x_1) = S_1'(x_1)$ $S_1'(x_2) = S_2'(x_2)$ $S_2'(x_3) = S_3'(x_3)$ Gleiche Steigung $S_0'(x_1) = S_1'(x_1)$ $S_1'(x_2) = S_2'(x_2)$ $S_2'(x_3) = S_3'(x_3)$ Gleiche Krümmung $S_0''(x_1) = S_1''(x_1)$ $S_1''(x_2) = S_2''(x_2)$ $S_2''(x_3) = S_3''(x_3)$
Zwei Bedingungen sind frei wählbar - Natürliche kubische Splinefunktion $S_0'(x_0) = 0$ $S_3''(x_3) = 0$ - Periodische kubische Splinefunktion $S_0'(x_0) = S_3'(x_3)$ $S_0''(x_0) = S_3''(x_3)$ - enot a knot: kubische Splinefunktion $S_0''(x_1) = S_1''(x_1)$ $S_1''(x_2) = S_2''(x_2)$
Spline-Interpolation: Natürliche kubische Spline
- Die Koeffizienten a_i, b_i, c_i und d_i der Polynome $S_{i(x)}$ für $i = 0, 1, \dots, n - 1$ berechnen sich wie folgt: $a_i = y_i$ $b_i = x_{i+1} - x_i$ $c_0 = 0, c_n = 0$ - Berechnung der Koeffizienten $c_1, c_2, \dots, c_{n-1}$ aus dem Gleichungssystem $i = 1$: $2(h_0 + h_1)c_1 + h_1c_2 = 3\frac{y_2 - y_1}{h_1} - 3\frac{y_1 - y_0}{h_0}$ falls $n \geq 4$ gilt für $i = 2, \dots, n - 2$: $h_{i-1}c_{i-1} + 2(h_{i-1} + h_i)c_i + h_ic_{i+1} = 3\frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - 3\frac{y_i - y_{i-1}}{h_{i-1}}$ $i = n - 1$: $h_{n-2}c_{n-2} + 2(h_{n-2} + h_{n-1})c_{n-1} = 3\frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}} - 3\frac{y_{n-1} - y_{n-2}}{h_{n-2}}$ $b_i = \frac{y_{i+1} - y_i}{h_i} - \frac{h_i}{3}(c_{i+1} + 2c_i)$ $d_i = \frac{h_i^2}{36}(c_{i+1} - c_i)$
$A = \begin{pmatrix} 2(h_0 + h_1) & h_1 & & & \\ h_1 & 2(h_1 + h_2) & h_2 & & \\ & h_2 & 2(h_2 + h_3) & h_3 & \\ & & \ddots & \ddots & \ddots \\ h_{n-3} & h_{n-2} & 2(h_{n-3} + h_{n-2}) & h_{n-2} & 2(h_{n-2} + h_{n-1}) \end{pmatrix}$ $Ac = z$ $c = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{pmatrix}, \quad z = \begin{pmatrix} 3\frac{y_2 - y_1}{h_1} - 3\frac{y_1 - y_0}{h_0} \\ 3\frac{y_3 - y_2}{h_2} - 3\frac{y_2 - y_1}{h_1} \\ \vdots \\ 3\frac{y_n - y_{n-1}}{h_{n-1}} - 3\frac{y_{n-1} - y_{n-2}}{h_{n-2}} \end{pmatrix}$
Ausgleichsrechnung
Normalgleichung (lineares Ausgleichproblem / LSQ)
$A^T A \lambda = A^T y$ $A = \begin{pmatrix} f_1(x_1) & f_2(x_1) & \dots & f_m(x_1) \\ f_1(x_2) & f_2(x_2) & \dots & f_m(x_2) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ f_1(x_n) & f_2(x_n) & \dots & f_m(x_n) \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}, \lambda = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_m \end{pmatrix}$ $m \times m$ Matrix $A^T A$ ist schlecht konditioniert, d.h. via Gauss-Algorithmus lösbar aber i.d.R. ungenau - Via QR-Zerlegung gibt es eine stabilere Methode, um die Normalgleichung zu lösen: $A = QR \Rightarrow RA = Q^T y$
Nichtlineare Ausgleichsrechnung
Gegeben sind n Wertepaare (x_i, x_i) und Ansatzfunktionen $f_p = f_p(x_1, \dots, x_m, x)$ mit m Parametern $\lambda_i \in \mathbb{R}$. Gesucht sind m Parameter $\lambda = (\lambda_1, \dots, \lambda_m)^T$ so, dass das nichtlineare Fehlerfunktional $E(f)$ $E(f) = \sum_{i=1}^n (y_i - f_p(\lambda_1, \dots, \lambda_m, x_i))^2 \rightarrow \min$ $= \ y - f(\lambda)\ _2^2 \rightarrow \min$ minimal wird unter allen zulässigen Belegungen der Parameter λ, wobei $f(\lambda) := f(\lambda_1, \dots, \lambda_m) = \begin{pmatrix} f_1(\lambda_1, \dots, \lambda_m) \\ f_2(\lambda_1, \dots, \lambda_m) \\ \vdots \\ f_{n(\lambda_1, \dots, \lambda_m)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_{p(\lambda_1, \dots, \lambda_m, x_1)} \\ f_{p(\lambda_1, \dots, \lambda_m, x_2)} \\ \vdots \\ f_{p(\lambda_1, \dots, \lambda_m, x_n)} \end{pmatrix}$ $y = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}, \quad \lambda = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \vdots \\ \lambda_m \end{pmatrix}$
Das System $A\lambda = y$ heisst Fehlergleichungssystem.
Gauss Newton
Berechne die Funktion $g(\lambda)$ sowie deren Jacobi-Matrix $g(\lambda) := y - f(\lambda), \quad Dg(\lambda)$ Für $k = 0, 1, \dots$: Schritt 1: Berechne $\delta^{(k)}$ als Lösung des linearen Ausgleichsproblems $\min \ g(\lambda^{(k)}) + Dg(\lambda^{(k)}) \cdot \delta^{(k)}\ _2^2$ d.h. löse konkret das folgende Normalgleichungssystem nach $\delta^{(k)}$ auf $Dg(\lambda^{(k)})^T Dg(\lambda^{(k)}) \delta^{(k)} = -Dg(\lambda^{(k)})^T \cdot g(\lambda^{(k)})$ Dies wird am stabilsten mit der QR-Zerlegung von $Dg(\delta^{(k)})$ erreicht $Dg(\lambda^{(k)}) = Q^{(k)} R^{(k)}, \quad R^{(k)} \delta^{(k)} = -Q^{(k)T} g(\lambda^{(k)})$ Schritt 2: (Nur beim gedämpften Gauss-Newton) Finde das minimale $p \in \{0, 1, \dots, p_{\max}\}$ mit $\left\ g \left(\lambda^{(k)} + \frac{\delta^{(k)}}{2^p} \right) \right\ _2 < \ g(\lambda^{(k)})\ _2$
Falls kein minimales p gefunden werden kann, rechne mit $p = 0$ weiter Schritt 3: (Gauss-Newton) $\lambda^{(k+1)} = \lambda^{(k)} + \delta^{(k)}$
Schritt 3: (gedämpftes Gauss-Newton) $\lambda^{(k+1)} = \lambda^{(k)} + \frac{\delta^{(k)}}{2^p}$

Numerische Integration			
Rechteckregel / Trapezregel			
Zur Approximation von			
$\int_a^b f(x) dx$			
$Rf = f\left(\frac{a+b}{2}\right) \cdot (b-a)$			
$Tf = \frac{f(a)+f(b)}{2} \cdot (b-a)$			
Summierte Rechteckregel / Trapezregel			
Konstante Breite $h = x_{i+1} - x_i = \frac{b-a}{n}$ und $x_i = a + i \cdot h$ für $i = 0, \dots, n-1$ und $x_n = b$.			
$Rf(h) = h \cdot \sum_{i=0}^{n-1} \left(x_i + \frac{h}{2}\right)$			
$Tf(h) = h \cdot \left(\frac{f(a)+f(b)}{2} + \sum_{i=1}^{n-1} f(x_i)\right)$			
Summierte Simpsonregel			
$Sf(h) = \frac{1}{3}(Tf(h) + 2Rf(h))$			
Fehlerabschätzung			
$\left \int_a^b f(x) dx - Rf(h) \right \leq \frac{h^2}{24} (b-a) \cdot \max_{x \in [a,b]} f''(x) $			
$\left \int_a^b f(x) dx - Tf(h) \right \leq \frac{h^2}{12} (b-a) \cdot \max_{x \in [a,b]} f''(x) $			
$\left \int_a^b f(x) dx - Sf(h) \right \leq \frac{h^4}{2880} (b-a) \cdot \max_{x \in [a,b]} f^{(4)}(x) $			
Gauss Formeln für Grad $n = 1, 2, 3$			
Für ungleichmässige Stützstellen x_i :			
$n = 1; \quad G_1f = (b-a) \cdot f\left(\frac{b+a}{2}\right)$			
$n = 2$			
$G_2f = \frac{b-a}{2} \left[f\left(-\frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \frac{b-a}{2} + \frac{b+a}{2}\right) + f\left(\frac{1}{\sqrt{3}} \cdot \frac{b-a}{2} + \frac{b+a}{2}\right) \right]$			
$n = 3$			
$G_3f = \frac{b-a}{2} \left[\frac{5}{9} \cdot f\left(-\sqrt{0.6} \cdot \frac{b-a}{2} + \frac{b+a}{2}\right) + \frac{8}{9} \cdot f\left(\frac{b+a}{2}\right) \right. \\ \left. + \frac{b-a}{2} \cdot \frac{5}{9} \cdot f\left(\sqrt{0.6} \cdot \frac{b-a}{2} + \frac{b+a}{2}\right) \right]$			
Romberg-Interpolation			
$T_{jk} = \frac{4^k \cdot T_{j+1,k-1} - T_{j,k-1}}{4^k - 1}$			
$T_{j0} = T(f(h_j))$			
Mit $h_j = \frac{b-a}{2^j}$ und $n_j = 2^j$ und $x_i = a + i h_j$			
Romberg Schema für $m = 3$			
$\frac{T_{j0}}{T_{00}}$	T_{j1}	T_{j2}	T_{j3}
$\searrow$	$T_{01} = \frac{4T_{10}-T_{00}}{3}$		
$\nearrow$	$\searrow$	$T_{02} = \frac{16T_{11}-T_{01}}{15}$	
$T_{10} \searrow$	$T_{11} = \frac{4T_{20}-T_{10}}{3}$	$\searrow$	$T_{03} = \frac{64T_{12}-T_{02}}{63}$
$\nearrow$	$\searrow$	$T_{12} = \frac{16T_{21}-T_{11}}{15}$	$\nearrow$
$T_{20} \searrow$	$T_{21} = \frac{4T_{30}-T_{20}}{3}$		
$\nearrow$	T_{30}		
Mit $j = 0$ in erster Spalte. Diese mit $Tf(h_j)$ berechnen, dann nach rechts rechnen.			
Differentialgleichungen			
Euler-Verfahren			
$x \in [a, b]$ Anfangswertproblem			
$y' = f(x, y) \quad \text{mit} \quad y(a) = y_0.$			
$x_{i+1} = x_i + h$			
$y_{i+1} = y_i + h \cdot f(x_i, y_i)$			
Mit $x_0 = a, x_i = a + i h$ für $i = 0, \dots, n-1$ und $h = \frac{b-a}{n}$			
Mittelpunkt-Verfahren			
$x_{h/2} = x_i + \frac{h}{2}$			
$y_{h/2} = y_i + \frac{h}{2} \cdot f(x_i, y_i)$			
$x_{i+1} = x_i + h$			
$y_{i+1} = y_i + h \cdot f(x_{h/2}, y_{h/2})$			

Modifiziertes Euler-Verfahren (Heun)																																					
Klassische Euler-Verfahren durchführen und die erste Tangentensteigung in der Variable k_1 speichern:																																					
$x_{i+1} = x_i + h$ $y_{i+1}^{\text{Euler}} = y_i + h \cdot f(x_i, y_i)$ $k_1 = f(x_i, y_i)$																																					
Zweite Tangentensteigung am Punkt $(x_{i+1}, y_{i+1}^{\text{Euler}})$ berechnen und in k_2 speichern:																																					
$k_2 = f(x_{i+1}, y_{i+1}^{\text{Euler}})$																																					
Durchschnitt der Steigungen $\frac{k_1+k_2}{2}$ bilden und damit einen Schritt h vom ursprünglichen Punkt (x_i, y_i) machen:																																					
$x_{i+1} = x_i + h$ $y_{i+1} = y_i + h \cdot \frac{k_1 + k_2}{2}$																																					
Schritte wiederholen ausgehend von $x_0 = a$.																																					
Lokaler Fehler																																					
Der lokale Fehler (nach einer Iteration) ist definiert als die Differenz zwischen dem exakten Wert und der Näherung:																																					
$\varphi(x_i, h) := y(x_{i+1}) - y_{i+1}$																																					
Num. Verfahren hat die Konsistenzordnung p falls gilt:																																					
$ \varphi(x_i, h) \leq C \cdot h^{p+1}$																																					
für genügend kleine h und einer Konstante $C > 0$, die von der Differentialgleichung abhängt.																																					
Globaler Fehler																																					
Der gesamt/globale Fehler (nach n Iterationen) ist definiert als die Diff. vom exakten Wert und der Näherung:																																					
$y(x_n) - y_n$																																					
Num Verfahren hat die Konvergenzordnung p falls gilt:																																					
$ y(x_n) - y_n \leq C \cdot h^{p+1}$																																					
für genügend kleine h und einer Konstante $C > 0$, die von der Differenzialgleichung abhängt.																																					
Klassisches vierstufiges Runge-Kutta Verfahren																																					
$k_1 = f(x_i, y_i)$ $k_2 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}k_1)$ $k_3 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}k_2)$ $k_4 = f(x_i + h, y_i + hk_3)$ $x_{i+1} = x_i + h$ $y_{i+1} = y_i + h \cdot \frac{1}{4}(k_1 + 2k_2 + 2k_3 + k_4)$																																					
s-stufiges Runge-Kutta Verfahren																																					
$k_n = f\left(x_i + c_n h, y_i + h \sum_{m=1}^{n-1} a_{nm} k_m\right)$ für $n = 1, \dots, s$ $y_{i+1} = y_i + h \sum_{n=1}^s b_n k_n$	<table><tr><td>c_1</td><td>a_{21}</td><td>a_{31}</td><td>a_{41}</td><td>a_{51}</td><td>a_{61}</td></tr><tr><td>c_2</td><td>a_{22}</td><td>a_{32}</td><td>a_{42}</td><td>a_{52}</td><td>a_{62}</td></tr><tr><td>c_3</td><td>a_{23}</td><td>a_{33}</td><td>a_{43}</td><td>a_{53}</td><td>a_{63}</td></tr><tr><td>c_4</td><td>a_{24}</td><td>a_{34}</td><td>a_{44}</td><td>a_{54}</td><td>a_{64}</td></tr><tr><td>c_5</td><td>a_{25}</td><td>a_{35}</td><td>a_{45}</td><td>a_{55}</td><td>a_{65}</td></tr><tr><td>c_6</td><td>a_{26}</td><td>a_{36}</td><td>a_{46}</td><td>a_{56}</td><td>a_{66}</td></tr></table>	c_1	a_{21}	a_{31}	a_{41}	a_{51}	a_{61}	c_2	a_{22}	a_{32}	a_{42}	a_{52}	a_{62}	c_3	a_{23}	a_{33}	a_{43}	a_{53}	a_{63}	c_4	a_{24}	a_{34}	a_{44}	a_{54}	a_{64}	c_5	a_{25}	a_{35}	a_{45}	a_{55}	a_{65}	c_6	a_{26}	a_{36}	a_{46}	a_{56}	a_{66}
c_1	a_{21}	a_{31}	a_{41}	a_{51}	a_{61}																																
c_2	a_{22}	a_{32}	a_{42}	a_{52}	a_{62}																																
c_3	a_{23}	a_{33}	a_{43}	a_{53}	a_{63}																																
c_4	a_{24}	a_{34}	a_{44}	a_{54}	a_{64}																																
c_5	a_{25}	a_{35}	a_{45}	a_{55}	a_{65}																																
c_6	a_{26}	a_{36}	a_{46}	a_{56}	a_{66}																																
• Hierbei ist $s \in \mathbb{N}$ die Stufenzahl und a_{nm}, b_n, c_n sind Konstanten. Die Konsistenz- und Konvergenzordnung hängt von der Wahl dieser Konstanten ab.																																					
DGL Zurückführen auf 1. Ordnung (Beispiel 3. Ordnung)																																					
$g(x)$ ist die Störfunktion (inhomogen, daher mit $+b$)																																					
$y''' = c_0 y + c_1 y' + c_2 y'' + g(x)$																																					
Zustandsvektor definieren:																																					
$z = \begin{pmatrix} z_0 \\ z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y \\ y' \\ y'' \end{pmatrix}$																																					
• $z_0' = z_1$																																					
• $z_1' = z_2$																																					
• $z_2' = c_0 z_0 + c_1 z_1 + c_2 z_2 + g(x)$																																					
Matrixform bilden ($z' = A \cdot z + b$):																																					
$\begin{pmatrix} z_0' \\ z_1' \\ z_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ c_0 & c_1 & c_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} z_0 \\ z_1 \\ z_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ g(x) \end{pmatrix}$																																					

Source Code

<https://github.com/josias-r/zhaw-sem5-summaries>